

Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones de juego  
Istruzioni per il gioco • Instrução de jogo • Spillevejledning

# Mini-Obst<sup>2539</sup> garten

## W ogrodzie



Copyright **HABA**<sup>®</sup> - Spiele Bad Rodach 2006

Habermas Game Nr. 2539

## W ogrodzie (mini)

Gra zespołowa przeznaczona dla 2 lub więcej graczy w wieku 3-8 lat.

**Autor:** Anneliese Farkaschovsky

**Ilustracje:** Walter Matheis

**Czas gry** 10 – 15 minut

Cztery drzewa uginają się pod ciężarem swych owoców. Jabłka, gruszki, czereśnie oraz śliwki dojrzały już i można je zbierać. Trzeba się jednak spieszyć i zerwać owoce jak najszybciej, zanim rozdziobią je przebiegłe kruki.

## Zawartość:

- 1 plansza (4 części)
- 10 jabłek
- 10 gruszek
- 10 par czereśni
- 10 śliwek
- 1 układanka z krukkiem (9 elem.)
- 1 kostka z symbolami
- 1 instrukcja

## Cel gry

Dzieci starają się zebrać owoce z drzew zanim ukradnie je sprytny kruk

## Przygotowanie:

Planszę do gry rozkładamy na środku stołu. Owoce układamy na odpowiednie drzewa na planszy. 9 elementów układanki z obrazkiem kruka kładziemy obok planszy.

Przygotuj kostkę do gry.

## Rozgrywka:

Najmłodszy gracz rozpoczyna grę i rzuca kostką.

## Co pokazała kostka?



- **Kolor: czerwony, żółty lub niebieski.**

Gracz zabiera owoc o tym kolorze i wkłada go do swojego koszyka. Jeżeli na drzewie nie ma już takiego owocu to następny gracz wykonuje rzut



- **Koszyczek?**

Teraz można zebrać dwa owoce dowolnego rodzaju i włożyć je do koszyka.



- **Kruk?**

Podnieś jeden element układanki i połóż go w odpowiednim miejscu na planszy do gry.

## Koniec gry:

Gracze wygrywają, jeśli zbiorą wszystkie owoce z drzew przed ułożeniem całej kładanki z krukiem.

Jeśli układanka zostanie skompletowana przed zebraniem wszystkich owoców z drzew, to sprytny kruk wygra zabawę.

