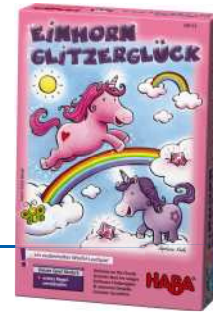




EINHORN GLITZERGLÜCK



Mitbringspiel S

300123

Ein zauberhaftes Würfel-Laufspiel.

Autorin: Kristin Mückel

Illustration: Stephanie Roehle

| | |
|--|---------------|
| | 3-99 Jahre |
| | 2 - 4 Spieler |
| | ca. 10 Min. |

Spielidee: Ziel ist es, zur Sonnenwolke zu laufen und dabei die meisten Wolkenkristalle einzusammeln.

Spielinhalt: 1 Spielplan, 4 Einhörner, 60 Wolkenkristalle, 1 rosafarbener Kristallwürfel, 1 blauer Wolkenwürfel, 1 Spielanleitung

Vorbereitung:

- Spielplan in Tischmitte legen
- Jeder Spieler bekommt 1 Einhorn, Einhörner auf blaue Regenwolke stellen
- 4 Wolkenkristalle auf Sonnenwolke legen, restliche Kristalle als Vorrat bereithalten
- Kristallwürfel und Wolkenwürfel bereithalten

Spielablauf:

- Reihum im Uhrzeigersinn
- Der erste Spieler würfelt den blauen Wolkenwürfel:
 - * Muffin: Einhorn bleibt stehen
 - * 1, 2 oder 3 Wolken: Einhorn entsprechend vorziehen
- Wo ist es gelandet?**
 - * Auf einer weißen Wolke, an die ein Regenbogen grenzt: Einhorn rutscht bis zur Wolke am Ende des Regenbogens
 - * Auf einer rosafarbenen Wolke mit einem Würfel: rosafarbenen Kristallwürfel würfeln und entsprechend viele Wolkenkristalle aus dem Vorrat zu sich nehmen
 - * Auf einer lilafarbenen Wolke mit einem Geschenk: einen Wolkenkristall aus dem Vorrat nehmen und einem beliebigen Mitspieler schenken
- Wenn Kristallvorrat leer ist, ist weder Nehmen noch Verschenken möglich
- Nächster Spieler

Spielende: Das Spiel endet, sobald ein Spieler mit seinem Einhorn die Sonnenwolke erreicht oder darüber hinauszieht. Zur Belohnung erhält er die 4 Kristalle. Der Spieler mit den meisten Wolkenkristallen gewinnt das Spiel.

Tipps und Besonderheiten:

Mit Zählhilfe auf der Rückseite des Spielplans.

Dieses Spiel fördert:

- erstes Regelverständnis

