



QUIZZOMAT JUNIOR



Mitbringspiel S

301317

Ein cleveres Junior-Wissensspiel.

Autoren: Kai Haferkamp & Markus Nikisch

Illustration: Nikolai Renger

	4 - 8 Jahre
	1 - 4 Spieler
	ca. 20 Min.

Spielidee:

Es gilt, Fragen zu beantworten und mithilfe des Quizzomaten die Antworten auf ihre Richtigkeit zu überprüfen. Für jede zutreffende Antwort gibt es einen Punkt. Ziel ist es, sich gegen die Mitspieler und Ferdi Fuchs durchzusetzen und am Ende die meisten Punkte zu haben.

Spielinhalt:

1 Quizzomat (= Schachtelboden mit Steckkreuz plus Spielplan mit Drehscheibe), 100 Wissenskarten mit 200 Fragen, 32 Spielerchips (in 4 Farben), 24 Ferdi Fuchs-Chips, 1 Spielanleitung

Vorbereitung:

- Quizzomat zusammenbauen und in die Tischmitte stellen
- Wissenskarten sortieren (Seiten mit blauem Rand nach unten) und als Stapel bereitlegen
- Alle Ferdi Fuchs-Chips neben Quizzomaten legen
- Jeder Spieler eine Chipfarbe aussuchen, Chips vor sich legen

Spielablauf:

- Oberste Karte vom Stapel ziehen
- Erster Spieler = Startspieler: Startposition am Quizzomaten einstellen (= auf das Symbol der linken oberen Kartenecke drehen)
- Spielleiter liest Frage und alle Antwortmöglichkeiten laut vor
- Jeder Spieler legt einen Chip in das von ihm bevorzugte Antwortfeld (Chips mehrerer Spieler auf gleichem Feld erlaubt)
- Freie Antwortfelder mit je einem Ferdi Fuchs-Chip auffüllen
- Startspieler führt Lösungsanweisung vom rechten Kartenrand aus (Quizzomaten in der jeweils angegebenen Richtung erst auf das obere Symbol drehen, danach auf das untere); dabei fallen falsch gesetzte Chips in den Quizzomaten, richtig gesetzte bleiben liegen
- Auswertung: richtig gesetzte Spielerchips in den rechten Schlitz des Quizzomaten werfen, richtig gesetzten Ferdi Fuchs-Chip in den linken Schlitz
- Neue Karte ziehen, nächster Spieler darf Quizzomaten bedienen

Spielende:

- Das Spiel endet, sobald alle Spieler ihre Chips aufgebraucht haben.
- Spielplan vom Quizzomaten abheben
 - Spielerchips im rechten Fach = Spieler-Gewinnchips; Ferdi Fuchs-Chips im linken Fach = Ferdi Fuchs-Gewinnchips (alle Chips im mittleren Fach wertlos)
 - Spieler mit den meisten Chips gewinnt, auch Ferdi Fuchs kann Gewinner sein

Tipps und Besonderheiten:

- mit Punktevariante und Solospiel

