

# Meine ersten Spiele – Nachtwächterbär



301367

## Ein niedliches Gute-Nacht-Spiel für 1 - 3 Kinder ab 2 Jahren und 1 Erwachsenen.

**Autoren:** Christiane Hüpper, Miriam Koser, Markus Nikisch

**Illustration:** Lana Loutsa

**Spielidee:** Gemeinsam zu spielen beruhigt nach einem spannenden Tag und bereitet aufs Schlafengehen vor. Indem das Kind dem Nachtwächterbären hilft, die Waldtiere ins Bett zu bringen, wird es Schritt für Schritt darauf vorbereitet, selbst auch bald einzuschlafen. Der Nachtwächterbär ist neben Spielfigur auch Nachtlampe und leuchtet auch dann weiter, wenn das Kind unter seine Decke schlüpft.

**Spielinhalt:** 1 Nachtwächterbär, 4 Tierhäuser, 12 Wegplättchen, 4 Gartenplättchen, 8 Waldplättchen, 1 Symbolwürfel, 1 Spielanleitung.

### Der Nachtwächterbär:

Mit seinem optischen Sensor reagiert der Nachtwächterbär auf das Feld, auf dem er steht:

- auf Gartenplättchen flackert das Licht,
- auf Wegplättchen wird das Licht Schritt für Schritt schwächer.

### Vorbereitung:

- Die Tierhäuser in einem Viereck (Nachtwächterbär – Hase – Eule – Maus) auslegen.
- In das Viereck einen Kreis aus Gartenplättchen (vor das Tierhaus) und jeweils 3 Gartenplättchen (Blume, Schnecke, Marienkäfer) dazwischen legen.
- Die vier Waldplättchen mit den Illustrationen offen in die Kreismitte legen.
- Nachtwächterbär einschalten und auf das Gartenplättchen vor seinem Haus stellen.
- Würfel und die Anleitung mit der Gute-Nacht-Geschichte bereithalten.

### Spielablauf:

- Das Spiel gliedert sich in 5 Aktionen:
  1. Vorlesen: Der Erwachsene liest den ersten Abschnitt der Gute-Nacht-Geschichte vor.
  2. Würfeln und ziehen: Nach dem Vorlesen würfelt das jüngste Kind und zieht den Nachtwächterbären auf das im Uhrzeigersinn nächste passende Wegplättchen. Dann folgt das nächste Kind. Dabei wird die Lampe des Bären Schritt für Schritt dunkler.
  3. Vorlesen: Sobald das erste Gartenplättchen vor dem Haus des Hasen erreicht ist, flackert das Licht des Nachtwächterbären und der Erwachsene liest den nächsten Abschnitt der Geschichte vor.
  4. Suchen: Jetzt sind die Kinder wieder an der Reihe und suchen das Schmusekissen.
    - Wer den Nachtwächterbären auf das Gartenplättchen gezogen hat, sucht unter den Waldplättchen nach dem Schmusekissen für den Hasen. Die anderen Kinder dürfen helfen.
    - Ist das richtige Kissen gefunden, darf das Kind das Hasenhaus umdrehen und das Plättchen mit dem Schmusekissen kommt aus dem Spiel.
  5. Dann wird die Geschichte weiter vorgelesen und die Aktionen wiederholen sich bei den anderen Tierhäusern, bis der Nachtwächterbär wieder zuhause angekommen ist.

### Spielende:

- Sobald der Nachtwächterbär ins Bett gebracht wurde, endet die Geschichte und das Spiel.

### Tipps und Besonderheiten:

- Stellt man den Nachtwächterbären neben dem Bett auf eines der Gartenplättchen, leuchtet er als Nachtlampe und hilft dem Kind beim Einschlafen. Das Licht dimmt sich automatisch und geht nach 30 Minuten aus.
- Mit Memo-Variante für ältere Kinder.