

Alla dina Djur

Spelidé: Heinz Meister
Illustration: Martina Leykamm

Hare, elefant och mus - hur ser de egentligen ut? Ut med bildsamlingen och börja den knepiga jakten på djuren!

Spel innehåll

24 djurkort, 1 tärning, 1 blad med klistermärken, 1 spelanvisning

Innan första omgången: Först måste klistermärken klistras på tärningen. Det finns sex klistermärken, en för varje sida på tärningen.

Spel 1: Litet djurmemory

Vem hittar djuren först och har flest djurkort i slutet? Ett roligt tankespel för 2-4 barn från 3 år.

Spel 2: Stort djurmemory

Vem hittar så många djur som möjligt och har flest djurkort i slutet? Ett roligt tankespel för 2-4 barn från 4 år.

Spel 3: Djur till djur

Vem har ögon som en hök och kan samla ihop flest djurkort med lite tur med tärningen? Ett organiseringspel för 2-4 barn från 3 år.

Spel 4: Dyr till dyr

Vem klarer att samla flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 5: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 6: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 7: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 8: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 9: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 10: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 11: Dyr til dyr

Spel 12: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 13: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 14: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 15: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 16: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 17: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 18: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 19: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 20: Dyr til dyr

Spel 21: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 22: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 23: Dyr til dyr

Spel 24: Dyr til dyr

Spel 25: Dyr til dyr

Spel 26: Dyr til dyr

Spel 27: Dyr til dyr

Spel 28: Dyr til dyr

Spel 29: Dyr til dyr

Spel 30: Dyr til dyr

Spel 31: Dyr til dyr

Spel 32: Dyr til dyr

Spel 33: Dyr til dyr

Spel 34: Dyr til dyr

Spel 35: Dyr til dyr

Spel 36: Dyr til dyr

Spel 37: Dyr til dyr

Spel 38: Dyr til dyr

Spel 39: Dyr til dyr

Spel 40: Dyr til dyr

Spel 41: Dyr til dyr

Spel 42: Dyr til dyr

Spel 43: Dyr til dyr

Spel 44: Dyr til dyr

Spel 45: Dyr til dyr

Kaikki eläimeni

Peli-idea: Heinz Meister
Kuvitus: Martina Leykamm

Jänis, norsu ja hiiri – militä ne näyttävtkään? Ota kuvat esiin ja aloita eläinten jännittävä etsintä!

Pelin sisältö

24 eläinkorttia, 1 noppa, 1 tarra-arkki, 1 peliohjeet

Ennen ensimmäistä peliä
Ensin noppaan on kiinnitettävä tarrat. Tarroja on kuusi, yksi jokaista nopan sivua varten.

Spel 1: Litet djurmemory

Vem hittar djuren först och har flest djurkort i slutet? Ett roligt tankespel för 2-4 barn från 3 år.

Spel 2: Stort djurmemory

Vem hittar så många djur som möjligt och har flest djurkort i slutet? Ett roligt tankespel för 2-4 barn från 4 år.

Spel 3: Djur till djur

Vem har ögon som en hök och kan samla ihop flest djurkort med lite tur med tärningen? Ett organiseringspel för 2-4 barn från 3 år.

Spel 4: Dyr till dyr

Vem klarer att samla flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 5: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 6: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 7: Dyr til dyr

Spel 8: Dyr til dyr

Spel 9: Dyr til dyr

Spel 10: Dyr til dyr

Spel 11: Dyr til dyr

Spel 12: Dyr til dyr

Spel 13: Dyr til dyr

Spel 14: Dyr til dyr

Spel 15: Dyr til dyr

Spel 16: Dyr til dyr

Spel 17: Dyr til dyr

Spel 18: Dyr til dyr

Spel 19: Dyr til dyr

Spel 20: Dyr til dyr

Spel 21: Dyr til dyr

Spel 22: Dyr til dyr

Spel 23: Dyr til dyr

Spel 24: Dyr til dyr

Spel 25: Dyr til dyr

Spel 26: Dyr til dyr

Spel 27: Dyr til dyr

Spel 28: Dyr til dyr

Spel 29: Dyr til dyr

Spel 30: Dyr til dyr

Spel 31: Dyr til dyr

Spel 32: Dyr til dyr

Spel 33: Dyr til dyr

Spel 34: Dyr til dyr

Spel 35: Dyr til dyr

Spel 36: Dyr til dyr

Spel 37: Dyr til dyr

Spel 38: Dyr til dyr

Spel 39: Dyr til dyr

Spel 40: Dyr til dyr

Spel 41: Dyr til dyr

Spel 42: Dyr til dyr

Spel 43: Dyr til dyr

Spel 44: Dyr til dyr

Spel 45: Dyr til dyr

Alle dine dyr

Spillidé: Heinz Meister
Illustrasjoner: Martina Leykamm

Harepus, elefant og mus – hvordan er det de ser ut nå igjen? Finn fram bildesamlingen og begi deg ut på en spennende leting etter de fargerike dyrene!

Spill innhold

24 dyrekort, 1 terning, 1 ark med klistremerker, 1 spillveiledning

Innan første spill: Start med å gjøre klar terningen. Fest ett klistremerke på hver av de seks terningsidene.

Spel 1: Litet djurmemory

Vem hittar djuren först och har flest djurkort i slutet? Ett roligt tankespel för 2-4 barn från 3 år.

Spel 2: Stort djurmemory

Vem hittar så många djur som möjligt och har flest djurkort i slutet? Ett roligt tankespel för 2-4 barn från 4 år.

Spel 3: Djur till djur

Vem har ögon som en hök och kan samla ihop flest djurkort med lite tur med tärningen? Ett organiseringspel för 2-4 barn från 3 år.

Spel 4: Dyr till dyr

Vem klarer att samla flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 5: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 6: Dyr til dyr

Hvem klarer å samle flest dyrekort? Her gjelder det både å ha gode øyne, og litt flaks med terningen! Spillet handler om å finne to like, og passer for 2–4 barn fra 3 år og oppover.

Spel 7: Dyr til dyr

Spel 8: Dyr til dyr

Spel 9: Dyr til dyr

Spel 10: Dyr til dyr

Spel 11: Dyr til dyr

Spel 12: Dyr til dyr

Spel 13: Dyr til dyr

Spel 14: Dyr til dyr

Spel 15: Dyr til dyr

Spel 16: Dyr til dyr

Spel 17: Dyr til dyr

Spel 18: Dyr til dyr

Spel 19: Dyr til dyr

Spel 20: Dyr til dyr

Spel 21: Dyr til dyr

Spel 22: Dyr til dyr

Spel 23: Dyr til dyr

Spel 24: Dyr til dyr

Spel 25: Dyr til dyr

Spel 26: Dyr til dyr

Spel 27: Dyr til dyr

Spel 28: Dyr til dyr

Spel 29: Dyr til dyr

Spel 30: Dyr til dyr

Spel 31: Dyr til dyr

Spel 32: Dyr til dyr

Spel 33: Dyr til dyr

Spel 34: Dyr til dyr

Spel 35: Dyr til dyr

Spel 36: Dyr til dyr

Spel 37: Dyr til dyr

Spel 38: Dyr til dyr

Spel 39: Dyr til dyr

Spel 40: Dyr til dyr

Spel 41: Dyr til dyr

Spel 42: Dyr til dyr

Spel 43: Dyr til dyr

Spel 44: Dyr til dyr

Spel 45: Dyr til dyr

Alle dine dyr

Spilidé: Heinz Meister
Illustration: Martina Leykamm

Hare, elefant og mus - hvordan ser de mon ud? Hurtigt frem med billedsamlingen og i gang med den drilske eftersøgning af de livlige dyr!

Spillet indeholder

24 dyrekort, 1 terning, 1 ark med klistermærker, 1 spilvejledning

Inden første spil: Først skal I klæbe klistermærkerne på terningen. Der er seks mærkater, og I skal klistre en mærkat helt nøjagtigt på hver side af terningen.

Spil 1: Lille dyre-memoryspil

Hvem finder først et af de eftersøgte dyr og har flest dyrekort når spillet er færdigt? Et memoryspil for 2 - 4 børn fra 3 år.

Spilleforberedelse

Fordel de 24 dyrekort midt på bordet med bagsiden op. Hold terningen klar.

Spillets forløb

Man spiller efter tur i urets retning. Det barn, der senest har redet på en hest, begynder og kaster terningen. Vend et af dyrekortene.

Stemmer et af de fire dyr på terningen med det vendte dyrekort?

- Ja!** Bravo! Tag dyrekortet til dig op læg det foran dig med bagsiden op.
- Nej!** Ærgerligt! Dyrekortet bliver liggende midt på bordet med billedet op. Efter tur vender I nu dyrekort indtil det rigtige dyr er fundet. Barnet, der har vendt det tilsvarende kort, må tage det og lægge det foran sig med bagsiden op. Først nu vendes alle kort igen med bagsiden op.

Så er det den næste spillers tur til at kaste terningen.

Afslutningen på spillet

Spillet slutter, så snart alle dyrekort midt på bordet er vendt om og ingen af dem stemmer overens med de fire dyr på terningen. Barnet med de fleste dyrekort vinder, og hvis flere har lige mange kort er der flere vindere.

Spil 2: Stort dyre-memoryspil

Hvem finder så mange dyr som muligt og har flest dyrekort, når spillet er færdigt? Et memoryspil for 2 - 4 børn fra 4 år.

Spilleforberedelse

Fordel de 24 dyrekort midt på bordet med bagsiden op. Hold terningen klar.

Spillets forløb

I spiller efter tur i urets retning. Barnet, der hurtigst råber „kwaak“ som en frø, begynder og kaster terningen. Vend et af dyrekortene.

Stemmer et af de fire dyr på terningen med det vendte dyrekort?

- Nej!** Ærgerligt! Vend igen dyrekortene med bagsiden op, efter at alle andre har set det.
- Ja!** Bravo! Tag dyrekortet til dig op læg det foran dig med bagsiden op. Nu må du kaste terningen igen eller lade terningen ligge og igen vende et kort. Din tur slutter, så snart du har vendt et kort, der ikke passer med et af de fire dyr på terningen.

Så kommer turen til det næste barn, og han kan beslutte om han kaster terningen inden han vender kort eller lader terningen ligge.

Afslutningen på spillet

Spillet er færdigt, så snart en af spillerne har fem dyrekort liggende foran sig og dermed har vundet spillet.

Spil 3: Dyr på dyr

Hvem har gode øjne og held i spil, så han kan samle flest dyrekort? Et fordelingsspil for 2 - 4 børn fra 3 år.

Spilleforberedelse

Læg dyrekortene i en bunke midt på bordet med bagsiden op. Hold terningen klar.

Spillets forløb

Man spiller efter tur i urets retning. Barnet, der kan trompetere højest som en elefant, begynder. Vend det øverste dyrekort og læg det med billedet op midt på bordet. Så kaster du terningen.

Stemmer et af de fire dyr på terningen med det vendte dyrekort?

- Nej!** Ærgerligt! Dyrekortet bliver liggende midt på bordet med billedet op.
- Ja!** Bravo! Tag dyrekortet til dig op læg det foran dig. Så vender du et nyt kort og kaster terningen igen. Det er din tur, så længe du kan blive med at tage dyrekortene til dig.

Bemærk:

Hvis der i det fortsatte spil ligger flere dyrekort med billedet op, der stemmer med dyrene på terningen, må du tage alle de passende dyrekort til dig.

Så er det den næste spillers tur, vend et dyrekort og kast terningen.

Afslutningen på spillet

Spillet er færdigt, så snart bunken er brugt, og der ikke længere kan vendes dyrekort. Barnet med de fleste dyrekort vinder, og hvis flere har lige mange kort, er der flere vindere.

Tip:

For at se, hvem der har flest dyrekort, kan I enten lægge jeres kort på en række eller i en stabel. Vinderen er barnet med den længste række eller den højeste stabel.

All Your Animals

Author: Heinz Meister
Illustrations: Martina Leykamm

Bunny, elephant, mouse – what do they look like again? Lets unpack the motley picture collection and start the tricky search for the different colored animals!

Contents

24 animal cards, 1 die, 1 sheet of stickers, Set of game instructions

Before starting to play:

First please place the stickers onto the die. There are six stickers, one for each face of the die.

Game 1: Little Animal Memory

Who will be the first to find one of the animals being searched for and collect the most animal cards? A memory game, for 2-4 children age 3+.

Preparation of the Game

Distribute the 24 animal cards in the center of the table. Get the die ready.

How to Play

Play in a clockwise direction. The child who most recently rode a horse may start and rolls the die. Then turn over one animal card.

Does one of the four animals appearing on the die coincide with an animal shown on the animal card?

- Yes!** Well done! Take the animal card and place it face-down in front of you.
- No!** Pity! The animal card stays face-up in the center of the table. One by one you now turn over an animal card until an animal that also appears on the die has been found. The child who turns over a suitable card may take the card and place it face-down in front of him. Then all the animal cards that were face-up are turned face-down again.

Then it's the turn of the next child to roll the die.

End of the Game

The game ends as soon as all the animal cards in the center have been turned over and not one coincides with one of the four animals appearing on the die. The child with the most animal cards wins the game. In the case of a draw there are various winners.

Game 2: Big Animal Memory

Who can find as many animals as possible and collect the most animal cards? A memory game, for 2 - 4 children age 4+.

Preparation of the Game

Distribute the 24 animal cards face-down in the center of the table. Get the die ready.

How to Play

Play in a clockwise direction. The child who can be the quickest to croak “ribbit” like a frog begins and rolls the die. Turn over any animal card.

Does one of the four animals on the die coincide with an animal on the animal card?

- No!** Pity! Once everyone has seen the card, then turn the animal card over again.
- Yes!** Well done! Take the animal card and keep it face-down in front of you. Now you can decide either, to roll the die and turn over another animal card or not. Your turn is over as soon as you turn over an animal card that does not coincide with any of the animals shown on the die.

Then it's the turn of the next player. He can decide if he wants to roll the die before turning over a card or not.

End of the Game

The game ends as soon as a child has collected five animal cards thus winning the game.

Game 3: Animal to Animal

Who has good eyes and with a bit of luck can collect the most animal cards? An assignment game, for 2 - 4 children age 3+.

Preparation of the Game

Place the animal cards in a pile face-down in the center of the table. Get the die ready.

How to Play

Play in a clockwise direction. The child who can trumpet the loud-est like an elephant may start. Turn over the top animal card and place it face-up in the center of the table. Then roll the die.

Does one of the four animals appearing on the die coincide with one on the animal card?

- No!** Pity! The animal card stays face-up in the center of the table.
- Yes!** Great! Take the animal card and keep it in front of you. Then turn over another card and roll the die again. Your turn lasts for as long as you can collect an animal card.

Watch out:

If during the game there are several animal cards facing up, you can collect all the ones that have animals that coincide with the one on the die.

Then it's the turn of the next child to turn over an animal card and roll the die.

End of the Game

The game ends as soon as the pile has been used up and there are no more animal cards to turn. The child that has collected the most cards wins the game. In case of a draw there are various winners.

Hint:

In order to check, who has the most animal cards, you can arrange your animal cards into rows or pile them up. The child with the longest row or highest pile wins the game!

Alle deine Tiere

Spielidee: Heinz Meister
Illustration: Martina Leykamm

Hase, Elefant und Maus – wie sehen die noch einmal aus? Schnell heraus mit der Bildersammlung und los geht die verzwickte Suche nach den kunterbunten Tieren!

Spielinhalt

24 Tierkarten, 1 Würfel, 1 Bogen mit Aufklebern, 1 Spielanleitung

Vor dem ersten Spiel:

Zuerst müsst ihr den Würfel bekleben. Es gibt sechs Aufkleber, auf jede Würfelseite klebt ihr davon genau einen.

Spiel 1: Kleines Tier-Memo

Wer findet zuerst eins der gesuchten Tiere und hat am Ende die meisten Tierkarten? Ein Gedächtnisspiel für 2 - 4 Kinder ab 3 Jahren.

Spielvorbereitung

Verteilt die 24 Tierkarten verdeckt in der Tischmitte. Haltet den Würfel bereit.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Das Kind, das zuletzt auf einem Pferd geritten ist, darf beginnen und würfelt. Decke eine beliebige Tierkarte auf.

Stimmt eins der vier Tiere auf dem Würfel mit dem auf der Tierkarte überein?

- Ja!** Prima! Nimm die Tierkarte zu dir und lege sie verdeckt vor dich.
- Nein!** Schade! Die Tierkarte bleibt offen in der Tischmitte liegen. Reih-um deckt ihr nun so lange Tierkarten auf, bis ein richtiges Tier gefunden wird. Das Kind, das die entsprechende Tierkarte auf-gedeckt hat, darf sie nehmen und verdeckt vor sich legen. Erst dann werden alle offen liegenden Tierkarten wieder verdeckt.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe und würfelt.

Spielende

Das Spiel endet, sobald alle Tierkarten in der Tischmitte aufge-deckt sind und keine davon mit einem der vier gewürfelten Tiere übereinstimmt. Das Kind mit den meisten Tierkarten gewinnt, bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Spiel 2: Großes Tier-Memo

Wer findet so viele Tiere wie möglich und hat am Ende die meisten Tierkarten? Ein Gedächtnisspiel für 2 - 4 Kinder ab 4 Jahren.

Spielvorbereitung

Verteilt die 24 Tierkarten verdeckt in der Tischmitte. Haltet den Würfel bereit.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Das Kind, das am schnellsten wie ein Frosch laut „Quaaak!“ ruft, darf beginnen und würfelt. Decke eine beliebige Tierkarte auf.

Stimmt eins der vier Tiere auf dem Würfel mit dem auf der Tierkarte überein?

- Nein!** Schade! Verdecke die Tierkarte wieder, nachdem alle anderen sie auch gesehen haben.
- Ja!** Prima! Nimm die Tierkarte zu dir und lege sie verdeckt vor dich. Jetzt darfst du neu würfeln oder den Würfel liegen lassen und wieder eine Tierkarte aufdecken. Dein Zug endet, sobald du eine Tierkarte aufdeckst, die mit keinem der vier gewürfelten Tiere übereinstimmt.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe und kann sich entscheiden, ob es vor dem Aufdecken würfelt oder den Würfel liegen lässt.

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Kind fünf Tierkarten vor sich liegen hat und damit das Spiel gewinnt.

Spiel 3: Tier zu Tier

Wer hat gute Augen und kann mit etwas Würfelglück die meisten Tierkarten sammeln? Ein Zuordnungsspiel für 2 - 4 Kinder ab 3 Jahren.

Spielvorbereitung

Legt die Tierkarten als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Haltet den Würfel bereit.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Das Kind, das am lautesten wie ein Elefant trompeten kann, darf beginnen. Decke die oberste Tier-karte auf und lege sie offen in die Tischmitte. Danach würfelst du.

Stimmt eins der vier Tiere auf dem Würfel mit dem auf der Tierkarte überein?

- Nein!** Schade! Die Tierkarte bleibt offen in der Tischmitte liegen.
- Ja!** Prima! Nimm die Tierkarte zu dir und lege sie vor dich. Dann deckst du eine neue Karte auf und würfelst noch einmal. Du bist so lange an der Reihe, wie du Tierkarten zu dir nehmen kannst.

Achtung:

Liegen im weiteren Spielverlauf mehrere Tierkarten offen aus, die mit den gewürfelten Tieren übereinstimmen, darfst du alle passen-den Tierkarten zu dir nehmen.

Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe, deckt eine Tierkar-te auf und würfelt.

Spielende

Das Spiel endet, sobald der Stapel aufgebraucht ist und keine Tierkarte mehr aufgedeckt werden kann. Das Kind mit den meisten Tierkarten gewinnt, bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Tipp:

Um zu sehen, wer die meisten Tierkarten hat, könnt ihr eure Karten jeweils in einer Reihe auslegen oder aufeinanderstapeln. Gewinner ist das Kind mit der längsten Reihe bzw. dem höchsten Stapel!