

· Instrukcja ·



Dziki Zwierzaki

Z I G Z A G



Dziki Zwierzaki - ZIG ZAG

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2017

Dziki Zwierzaki ZIG ZAG



Supergra wymagająca szybkiej reakcji
dla 2-4 graczy od 4 do 99 lat.

Ilustracje: Dennis Lohausen
Czas rozgrywki: około 10 minut

Na sawannie, w upalny dzień dzikie zwierzaki spotykają się nad wodą, żeby się trochę ochłodzić. Jedno po drugim wskakują do wody. Uwaga! W wodzie nie może być więcej niż jeden zwierzak z danego gatunku.

Jeżeli zauważycie w wodzie dwa takie same zwierzaki musicie jak najprędzej uderzyć ręką w krokodyla, który tam mieszka. Najszybszy z graczy otrzyma w nagrodę zwierzaki znajdujące się w wodzie w danym momencie. Kto zdobędzie wszystkie zwierzaki?

Zawartość

- 32 karty ze zwierzakami (4 x 8)
- 1 karta woda
- 1 krokodyl
- 1 instrukcja



Przygotowanie

Kartę woda ułóżcie po środku stołu w zasięgu wszystkich graczy, połóżcie na niej krokodyla. Zakryte karty ze zwierzakami wymieszajcie i rozdajcie po równo wszystkim graczom. Nieważne, jeżeli ktoś otrzyma o jedną kartę więcej. Każdy z graczy formuje ze swoich zakrytych kart kolumnę i układa ją przed sobą.

Rozgrywka

Grajcie po kolei zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Rozpoczyna ten, kto najlepiej naśladuje ryczenie lwa.

Pierwszy z graczy odkrywa swoją kartę z wierzchu kolumny. Układa odkrytą pomiędzy swoją kolumną a kartą woda i mówi: ZIG

Te same czynności powtarza następny gracz. Odkrywa jedną ze swoich kart i umieszcza ją pomiędzy kolumną, a kartą woda i mówi: ZIG.

Czy po środku stołu znajdują się dwa zwierzaki z tego samego gatunku?



- **Nie!** Kolej gry przechodzi na następną osobę.
- **Tak!** Powiedz ZAG i jak najszybciej uderz ręką w krokodyla. Oczywiście każdy z graczy robi to samo. Ten, kto będzie najszybszy i nie zapomni powiedzieć przy tym ZAG otrzymuje w nagrodę wszystkie zwierzaki znajdujące się w wodzie. Następnie umieszcza zdobyte karty pod spód swojej kolumny. Ten sam gracz rozpoczyna nową rundę i wykłada jedną ze swoich kart, mówiąc przy tym ZIG.

Uwaga:

Gracz, któremu skończą się wszystkie karty z kolumny zostaje wykluczony z gry do samego końca.

Koniec gry

Gra kończy się w momencie, kiedy jeden z graczy zbierze **komplet** kart ze zwierzakami (wszystkie rodzaje).