

• Instrukcja •

ZABAWA W Chowanego

304248



Zabawa w chowanego

Zabawa w chowanego



Gra dla 2-4 poszukiwaczy w wieku od 3 lat.

Autorzy: Judith & Norbert Proena

Ilustracje: Elke Broska

Tekst: Tim Rogasch

Czas trwania rozgrywki: 5 - 10 minut

Co słychać na farmie? Zwierzaki bawią się w chowanego i poszukują najlepszych kryjówek! Można się ukryć w wielu miejscach: w bali siana, na drzewie lub wśród innych zwierząt w stodole. Spróbujcie odgadnąć, gdzie ukryły się zwierzaki!

Zawartość:

66 kryjówek

6 przykrywek

4 zwierzaki (kot, krowa, kogut i owca)

17 żetonów z gwiazdką

1 figurka piesek Waldi

1 kostka z kolorami

zestaw instrukcji



Przygotowanie:

Po środku stołu utwórzcie krąg z 6 kryjówek. Na każdej z kryjówek, ułóżcie pasującą przykrywkę (tył o takim samym kolorze, jak ramka kryjówki). Pieska Waldi ustawcie przy dowolnej kryjówce. W środku kręgu połóżcie 17 żetonów z gwiazdką.

Każdy z was wybiera sobie jedno zwierzątko. Grając w dwie osoby, wybierzcie po dwa zwierzątka.



Rozgrywka

Grajcie w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Najmłodszy z graczy rozpoczyna poszukiwania i bierze do ręki kostkę z kolorami. Odwraca się tyłem do pozostałych graczy i zasłania oczy.

Teraz wszyscy gracze chowają swoje zwierzątka w kryjówkach.

Ważne:

w każdej kryjówce może znajdować się tylko jedno zwierzątko.

Podnieście przykrywkę, umieśćcie w niej zwierzątko i przykryj z powrotem.

Po tym, jak każdy z graczy ukrył już swojego zwierzaka (lub zwierzaki, jeśli gracie w dwie osoby), osoba, który szuka może się odwrócić i odsłonić oczy.

Wybierz i odkryj dwie kryjówki, w których według ciebie ukryły się zwierzaki. Za każde odnalezione zwierzątko weź w nagrodę jedną gwiazdkę i ułóż przed sobą. Następnie wyrzuć kostką z kolorami i przesun pieska Waldi do kryjówki o takim samym kolorze, jak na kostce. Jeśli wcześniej sprawdzałeś już tę kryjówkę, niestety nie możesz podejrzeć, czy schowało się w niej zwierzątko. Jeśli jeszcze w niej nie szukałeś, podnieś przykrywkę i sprawdź, czy kryje się tam jakieś zwierzątko. Tak? Brawo! W nagrodę weź kolejną gwiazdkę.

Teraz wszyscy gracze od nowa zabierają swoje zwierzaki i wszystkie kryjówki zostają przykryte. Rozpoczyna się nowa runda: kostka zostaje przekazana kolejnemu z graczy, który rozpocznie poszukiwania.

Koniec

Gra kończy się w momencie, kiedy jeden z graczy, jako pierwszy zdobędzie 5 gwiazdek. Zwycięża zabawę w chowanego i może cieszyć się wygraną!