

Polly Pudel

Gra wymagająca dobrego węchu dla 2-4 trenerów psów od lat 5 do 99.

Autor: Jean-François Rochas
Licencja: L'Atelier des Bonnes Idées
Ilustracje: Oliver Freudenreich
Redakcja: Sina-Marie Straub
Czas trwania: 10 - 15 minut



W parkowej psiej strefie panuje wielkie zamieszanie, na spacer przyszło wiele czworonogów. Właściciele szukają swoich psiaków, ale w tym chaosie nie mogą ich odnaleźć. Na szczęście każdy z nich ma przy sobie zdjęcie pupila. Czy możecie pomóc właścicielom odnaleźć psiaki? Uwaga! Niektóre psy są do siebie bardzo podobne, można się łatwo pomylić!

Celem gry jest odnalezienie jak największej ilości psiaków dopasowując ich zdjęcia do odpowiedniego psiego zadka.

Zawartość

25 kart z pieskami, 25 kart z psimi zadkami,

4 drewniane kości
instrukcje do gry



Przygotowanie

Podzielcie karty na te z psami i na te z zadkami psów.
Awersy kart przedstawiają 25 różnych pieszków.



Zdjęcia psów: wymieszajcie 25 kart, które na rewersie mają symbol łapy. Utwórzcie z nich zakryty stos, symbolem łapy do góry. To są zdjęcia, które otrzymaliście od właścicieli psów, jako pomoc w odnalezieniu ich pupili.

Zadki psów: pozostałe karty przedstawiają zadki psów. Wymieszajcie je i ułóżcie je stroną z zadkami do góry w kwadrat 5 x 5.

W tym całym chaosie widzicie tylko zadki psów.



Każdy z graczy bierze jedną kość, pozostałe odłóżcie do pudełka.

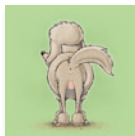
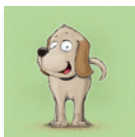
Rozgrywka

Grę rozpoczyna ten, kto potrafi najgłośniej zaszczekać. Odkrywa pierwszą kartę ze stosu z symbolem łapki. Kładzie ją odkrytą w sposób widoczny dla wszystkich graczy. Karta przedstawia wygląd pieska z przodu.

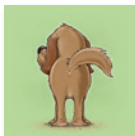
Poszukiwania czas zacząć!

Teraz wszyscy gracze jednocześnie szukają zadka, który należy do pieska z karty. Uważajcie, niektóre pieski są do siebie bardzo podobne! Zwróćcie uwagę na kolor uszu i ogonków, wtedy dostrzeżecie różnicę.

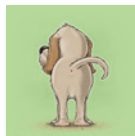
Na przykład: zdjęcie psa



A) źle



B) źle



C) poprawnie



WSKAZÓWKA:

Przed rozpoczęciem gry zapoznajcie się z kartami. Przyjrzyjcie się i zobaczcie, gdzie kryją się różnice

Ten kto dopasował zadek do zdjęcia pieska, kładzie na wybranej karcie swoją kość. Jeśli pozostali gracze również chcą położyć swoją kość na tej karcie, pierwszeństwo ma najszybszy. Pozostali gracze mogą zdecydować, czy położyć kość na innej karcie, czy zrezygnować całkowicie

Sprawdźcie, kto położył kość na odpowiedniej karcie. Odwróćcie karty na których leżą kości i porównajcie zdjęcia pszków.



Twoja kość znajduje się na odpowiedniej karcie?

Gratulujemy dobrego węchu! W nagrodę weź zdjęcie pieska i ułóż przed sobą.

Na karcie z pieskiem ze zdjęcia nie leży żadna kość?

Co za pech! Kartę z pieskiem włóżcie na spód stosu kart z symbolem łapki.

Reszta kart pozostaje na swoich miejscach.

Wszystkie odkryte karty zakryjcie od nowa, tak, aby było widać tylko psie zadki.

Kolejny gracz odkrywa jedną kartę ze zdjęciem pieska.

Koniec gry:

Gra kończy się w momencie, kiedy zostaną wykorzystane wszystkie karty ze stosu z symbolem łapki.

Teraz policzcie ile kart z pieskami udało wam się zdobyć.

Wygrywa ten, komu udało się zebrać najwięcej kart, czyli odnaleźć najwięcej pieszków.

WSKAZÓWKA: jeśli nie potraficie jeszcze dobrze liczyć możecie utworzyć kolumny ze zdobytych kart. Ułóżcie je obok siebie, ten kto ma najdłuższą kolumnę, wygrywa.