

305485



*Moja Pierwsza Gra*

**Witaj nocniczku!**

Witaj nocniczku!





# Moja Pierwsza Gra

## Witaj nocniczku !



Kooperatywna gra z kostką dla 1-4 graczy w wieku od 2 lat.

**Autorka:** Franziska Knauber  
**Ilustracje:** Sandy Thißen

**Redakcja:** Annemarie Wolke  
**Czas rozgrywki:** około 5 minut

### Zawartość:

1 dno pudełka, 1 podstawa złożona z 4 części, 3 plansze do gry: 1 dwustronna z górną częścią ciała: Paul lub Pia, 1 z dolną częścią ciała oraz 1 podłoga w łazience, 3 karty napój/ siusiu, 1 karta mop do mycia podłogi, 1 kostka, 1 nocniczek, zestaw instrukcji do gry.

### Drodzy rodzice,

Dziękujemy za zakup jednego z produktów z serii moja pierwsza gra. Dokonałście świetnego wyboru, oferując waszemu dziecku możliwość rozwoju i nauki poprzez zabawę.

Instrukcja podpowie wam, jak w najlepszy sposób wykorzystać elementy gry. Zabawa stymuluje następujące umiejętności i zdolności: motorykę małą, mowę, umiejętność uważnej obserwacji i współpracy w grupie, rozpoznawanie oraz klasyfikację symboli.

Nauka połączona z zabawą to najlepszy sposób przyswajania wiedzy!

Udanej zabawy zyczą

**Twórcy zabawek i gier dla waszych dzieci.**

*Z ramek wypchnijcie delikatnie karty. Niepotrzebne skrawki wyrzućcie.  
Najpierw upewnijcie się, czy aby na pewno nie pozostawiliście na nich żadnej karty.*



## Przygotowanie do gry

Złóżcie scenerię gry krok po kroku w sposób pokazany na obrazku poniżej:



1. Złóżcie podstawę (pomogą wam w tym kolorowe kropki) i włóżcie ją na dno pudełka.

Ważne: zwróćcie uwagę na to, żeby pochyła część była zwrócona w odpowiednią stronę.



2. Podstawę przykryjcie planszą z górną częścią ciała. Sami zdecydujcie, którą stroną ułożyć planszę. Zapytajcie się dziecka, czy do gry wybiera Paula, czy Pie.



3. Delikatnie nałóżcie planszę z dolną częścią ciała. Upewnijcie się, że boczne skrzydła planszy zostały wsunięte do środka.



4. Wsuńcie planszę podłoga łazienki w dolny krótki bok pudełka. Teraz postawcie przygotowaną scenerię gry w pozycji pionowej. Upewnijcie się, czy plansza z górną częścią ciała jest wystarczająco dopchnięta do dołu.

Po zakończonej grze złożoną podstawę można pozostawić w środku pudełka. Do poszczególnych komór rozłóżcie karty, kostkę i nocniczek, przykryjcie planszami oraz instrukcją. Zamknijcie pudełko.

## 1. Swobodna zabawa

Podczas swobodnej zabawy dziecko zapoznaje się z materiałem do gry. Dołączcie do zabawy! Wspólnie z dzieckiem przyjrzyjcie się ilustracjom przedstawionym na kartach oraz planszach. Omówcie to co na nich widzicie.

Do nocnika włóżcie karty siusiu. Porozmawiajcie z dzieckiem o tym, jaką funkcję pełni nocnik. Poćwiczcie również rzuty kostką. Na początku należy nabrać wprawy w rzutach, do tego potrzebna jest siła i zręczność.



Dajcie dziecku wystarczającą ilość czasu na zapoznanie się z materiałem do gry i naukę rzutu kostką. Każde dziecko uczy się w swoim tempie, ale pamiętajmy, że praktyka czyni mistrza. Jak tylko uznacie, że dziecko oswoiło się z elementami gry, czas zaczynać zabawę stosując się do poniżej opisanych reguł.



Dzieciom, które bardzo dobrze znają materiał do gry możecie zadawać pytania o szczegóły. Na przykład: Gdzie znajduje się pająk? Co znajduje się na podłodze w łazience? Gdzie podział się papier toaletowy? Możecie też wymyślić inne imiona dla postaci z gry, dzięki temu pobudzicie fantazję, kreatywność oraz empatię.

## 2. Raz, dwa, trzy...Nocniczku przyjdź do mnie ty!

Kooperatywna gra z udziałem kostki, w której dzieci zawsze zwyciężają.

Paul i Pia mają silną potrzebę skorzystania z nocniczka! Zadaniem graczy jest pomóc im dotrzeć do niego na czas. Nie zawsze potrafimy rozpoznać, czy potrzeba sikania jest bardzo pilna, z czasem, każdy się tego uczy i zawsze zdąża załatwić swoje potrzeby w odpowiednim momencie.



### Przed rozpoczęciem

Rozłóżcie wszystkie karty napój/siusiu stroną z napojem do góry. Przygotujcie mopa oraz kostkę do gry. Nocniczek ustawcie na pierwszym polu dywanik (ze stopami) na planszy podłoga.

**Wskazówka:** w celu skrócenia rozgrywki ustawcie nocnik na jednym z pól wysuniętych bardziej do przodu.



## Rozgrywka

Dzieci grają po kolei w porządku zgodnym z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Rozpoczyna ten, kto jako ostatni odwiedził toaletę lub skorzystał z nocniczka. Wykonuje rzut kostką.

Zapytajcie się dziecka: *Co pokazała kostka?*



1 lub 2:



*Wspaniale! Przesuń nocniczek do przodu. Policz na głos.* Dziecko przesuwając nocniczek o 1 lub 2 pola do przodu, w zależności od wyniku na kostce, jeśli ma problemy z liczeniem, pomóż mu w tym. Kolej gry przechodzi na następne dziecko.



Wyjaśnijcie dziecku, jak ważne dla zdrowia jest picie odpowiedniej ilości płynów. Im więcej pijemy, tym jesteśmy zdrowsi i więcej sikamy. Najzdrowszymi napojami są woda, soki bez cukru oraz ziołowe lub owocowe herbatki.



Napój:

*Czy są jeszcze karty z napojami?*

*Paul/ Pia jest spragniony/a! Potrzebny jest jakiś napój.*

Dziecko bierze kartę z napojem i wkłada do otworu imitującego usta Paula lub Pii. Ważne: karta musi być zwrócona stroną z napojem do góry. Kolej gry przechodzi na następne dziecko.



Zabrakło kart z napojem?

*Wszystkie napoje zostały wypite. Teraz Paul/ Pia muszą pilnie zrobić siusiu. Włóż palce w dwa otwory, tak jak jest to pokazane na obrazku. Unieś delikatnie do góry planszę z górną częścią ciała i zobacz co się stanie!*



**Nocniczek nie znajduje się jeszcze na ostatnim polu w łazience, a karty siusiu znalazły się na podłodze?**

*Ups! Zdarzył się mały wypadek. Potrzeba sikania była tak duża, że Paul/ Pia nie dotarła na czas na nocniczek i siki znalazły się nie tam, gdzie trzeba. Dziecko pomaga szybko posprzątać i wypycha z planszy karty siusiu przy pomocy mopa. **Nic się nie stało, następnym razem na pewno uda się skorzystać z nocniczka na czas.** Zepchnięte karty ułóżcie ponownie stroną z napojem do góry obok planszy. Kolej gry przechodzi na następnego dziecko, które wykonuje rzut kostką. Upewnijcie się, czy plansza z górną częścią ciała wróciła do pozycji wyjściowej, jeśli nie dopchnijcie ją w dół.*



Niepowodzenia i małe wypadki tego typu są normalne. Dodajcie otuchy dziecku zarówno w związku z niepowodzeniami w grze, jak i tymi, które zdarzają się podczas nauki sikania do nocniczka.

## Koniec gry

**Przestawiłeś nocniczek na ostatnie pole dywanik?**

*Wspaniale, dotarłeś na nocniczek na czas! Upewnijcie się, czy nocniczek stoi zwrócony stroną z gwiazdką do przodu. **Teraz włóż palce w dwa otwory, jak jest to pokazane na obrazku. Unieś delikatnie do góry planszę z górną częścią ciała i zobacz co się stanie!***

Karty siusiu wpadły do nocniczka: fantastycznie, tym razem zdążyliście na czas i wygraliście!

Niech teraz dzieci policzą ile kart siusiu wpadło do nocniczka.

Jeśli żadna karta nie wypadła oznacza to, że wszystkie leżą przy planszy. Możecie podać napój Paulowi lub Pii, a następnie pozwolić im się wysikać.



W tej grze dzieci nie przegrywają, to może być krótka lub długa rozgrywka z różnymi trudnościami, ale kończy się zawsze pozytywnie! Korzystanie z nocniczka zawsze powinno kojarzyć się z czymś przyjemnym i kończyć się zawsze poczuciem "zrobienia czegoś dobrze". Podczas nauki korzystania z nocnika nigdy nie powinno się wywoływać u dziecka presji. Wspólnie świętujcie każdy mały sukces osiągnięty na tej drodze do niezależności.





HABA

HABA®