

• Instrukcja •

CHMUROTWÓRCA

...czyli przepis na piękną pogodę



305515

Chmurotwórca

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2020

Chmurotwórcza



Kooperatywna gra planszowa ćwicząca pamięć; dla 1-4 graczy od 4 do 99 lat.

Autorki:

Christine Faust & Kristin Dittmann

Ilustracje: Christine Faust

Tekst:

Patrick Tonn & Kristin Dittmann

Czas rozgrywki: ok. 10 minut

Zawartość

1 plansza do gry (składająca się z 6 elementów), 1 Chmurotwórcza, 1 wrona, 1 kostka, 21 kart z przepisami na pogodę, 24 krążki ze składnikami (w tym 3 z zębami prognozującymi pogodę), zestaw instrukcji.

Chmurotwórcza i jego przyjaciółka wrona tworzą zgraną parę! Codziennie, według sekretnych przepisów wspólnie gotują piękną pogodę. Dzisiaj Chmurotwórcza udał się, jako gość na przyjęcie urodzinowe. Pod nieobecność przyjaciela wrona postanowiła zrobić mu niespodziankę i ugotować sama. Lata po całym domu w poszukiwaniu składników na piękną pogodę.

Pomóżcie wronie i wypełnijcie składnikami trzy karty z przepisami przed powrotem Chmurotwórcy do domu.

Przygotowanie

Złóżcie planszę i umieście ją pośrodku stołu. Wymieszajcie krążki ze składnikami i rozłóżcie zakryte, po 3-4 w każdym pokoju. To bez różnicy w którym pokoju umieścicie 3, a w którym 4 krążki. Wronę ustawcie na polu z ptasimi łapkami. Chmurotwórcę ustawcie na polu z czapką kucharską, znajdującym się w prawym dolnym rogu planszy. Wymieszajcie zakryte karty z przepisami. Rozłóżcie 3 karty stroną z kotłem zwróconą do góry na wyznaczonych miejscach na chmurce znajdującej się u góry planszy. Niepotrzebne karty z przepisami odłóżcie do pudełka. Przygotujcie kostkę do gry.



Rozgrzywka

Grajcie jeden po drugim w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Kto ostatnio ujrzał chmurkę w kształcie baranka, ten jako pierwszy rozpoczyna grę i wykonuje rzut kostką.

Co przedstawia kostka?



- **Ślady wrony:**

Przesuń wronę w kierunku do przodu lub do tyłu o odpowiednią ilość oczek. Wrona może skręcać w prawo lub w lewo, ale nie może zmieniać kierunku podczas ruchu



- **Wrona:**

Poleć wroną na dowolne białe pole.



- **Kapelusz kucharski:**

Och! Teraz wrona musi się pospieszyć z niespodzianką! Chmurotwórca przesuwa się o jedno pole do przodu w kierunku drzwi domu.

Gdzie wylądowała wrona?

- **Na białym polu:**

Odkryj jeden dowolny krążek ze składnikiem znajdujący się w tym pokoju.

- **Niebieskie pole z rurą wentylacyjną:**

Wrona odnalazła przejście na skróty. Ustaw wronę na dowolnym niebieskim polu znajdującym się wzdłuż rury wentylacyjnej i odkryj jeden dowolny składnik znajdujący się w tym pokoju.



Co przedstawia odkryty krążek?



- **Składnik:**

Jeśli składnik znajduje się na jednej z odkrytych kart z przepisami, ułóż go na niej. Jeśli składnik znajduje się na więcej, niż jednej karcie, wybierz ty, na której go położyć. Jeśli składnik nie znajduje się na żadnej karcie, zakryj krążek z powrotem. Wszyscy zapamiętajcie jego położenie.





- **Żaba:**

Żaba wywołuje sporo zamieszania. Podmień jeden dowolny krążek składnik z krążkiem żaba. Zapamiętajcie położenie podmienionych krążków i zakryjcie je od nowa.

Teraz kolej gry przechodzi na kolejną osobę

Koniec

Gra kończy się w momencie

...kiedy wszystkie trzy karty z przepisami zostały wypełnione odpowiednimi składnikami.

Odwróćcie je, aby sprawdzić, jaką pogodę udało wam się tym razem ugotować.

Wspólnie zwyciężyliście!

lub

...kiedy Chmurotwórca dotrze do drzwi domu. Niespodzianka się nie udała i wspólnie przegrywacie.

Następnym razem na pewno wam się poszczęści.

Wskazówka: Gra stanie się łatwiejsza, jeśli usuniecie trzy krążki z żabami, a podczas rozgrywki w każdym pokoju rozłóżcie tylko po trzy karty.



Drodzy rodzice i dzieci,

jeśli podczas wesołej zabawy zgubi się element gry, to na stronie www.haba.de/Ersatzteile można sprawdzić, czy jest dostępny.