



Οδηγίες παιχνιδιού

3210

Γενναίοι - Ιππότες



Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2004

Γενναίοι Ιππότες

Ένα συναρπαστικό παιχνίδι δράσης με ιππότες, για 2 έως 4 παίκτες ηλικίας άνω των 4 ετών.

Δημιουργία παιχνιδιού: Benjamin* and Günter Burkhardt

Εικονογράφηση: Thies Schwarz

Διάρκεια παιχνιδιού: περίπου 10 λεπτά.

Από άκρη σε άκρη σε όλη τη χώρα, όλοι συζητούν για τον πιο εντυπωσιακό αγώνα όλων των εποχών που γίνεται στο μπροστά σας βασιλιά Αρθούρου. Σε αυτόν τον αγώνα συμμετέχουν οι πιο γενναίοι ιππότες και η σημερινή αποστολή τους είναι να βρουν τη μυστική πόρτα που υπάρχει μέσα σε ένα γεμάτο στροφές πύργο.



Μια εξαιρετικά επικίνδυνη αποστολή, καθώς όλοι φωνάζουν και σπρώχνονται, αφού κάθε ιππότης θέλει να είναι αυτός ο οποίος θα καταφέρει να βγει πρώτος στην μεγάλη αυλή του κάστρου.

Περιεχόμενα

32 ιππότες (σε 4 χρώματα)

1 πίνακας παιχνιδιού με πύργο και μυστική πόρτα

8 νομίσματα,

1 ζάρι με ειδικά σύμβολα

οδηγίες παιχνιδιού

*Ο Benjamin είναι μέχρι σήμερα ο πιο νεαρός δημιουργός επιτραπέζιου παιχνιδιού της Haba.

Επινόησε αυτό το παιχνίδι όταν ήταν μόλις 7 ετών.

Σκοπός του παιχνιδιού

κερδίστε δυο νομίσματα

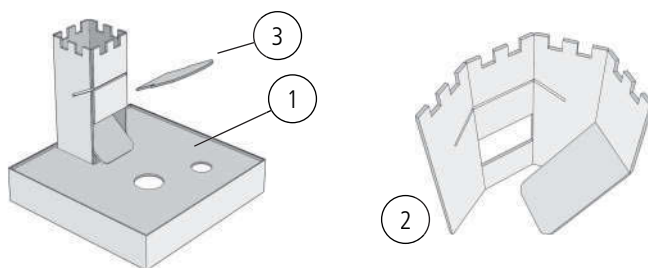
Κάθε παίκτης που κερδίζει ένα γύρο, αμείβεται από τον βασιλιά με ένα σπάνιο νόμισμα.

Ο πρώτος παίκτης που θα πάρει δυο νομίσματα θα κερδίσει το παιχνίδι και μαζί και τον τίτλο του «πιο γενναίου ιππότη όλων των εποχών» από τον βασιλιά Αρθούρο.

Προετοιμασία παιχνιδιού

ετοιμάστε τους Ιππότες, τα νομίσματα και συναρμολογήστε τον πύργο

Τοποθετήστε τους ιππότες στο καπάκι του κουτιού παιχνιδιού. Ετοιμάστε τα νομίσματα και το ζάρι. Το παιχνίδι παίζεται στη βάση του κουτιού παιχνιδιού. Τοποθετήστε τον πίνακα παιχνιδιού μέσα σε αυτό (εικ. 1). Διπλώστε τον πύργο έτσι ώστε να πάρει το σωστό σχήμα (εικ. 2) και στη συνέχεια περάστε ανάμεσα την μυστική πόρτα (εικ. 3).



πάρτε τους ιππότες με το ίδιο χρώμα

Τοποθετήστε τη βάση του πίνακα παιχνιδιού στο κέντρο του τραπεζιού.

Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα και παίρνει τους αντίστοιχους ιππότες. Εάν στο παιχνίδι παίζουν λιγότεροι από τέσσερις παίκτες, οι ιππότες που περισσεύουν θα παραμείνουν στο καπάκι του κουτιού παιχνιδιού.

Τρόπος παιχνιδιού

ρίξτε το ζάρι

Παίξετε με σειρά, και κατεύθυνση την φορά των δεικτών του ρολογιού. Πολλοί ιππότες είχαν μακριά μαλλιά, για αυτό και ο παίκτης με τα πιο μακριά μαλλιά παίζει πρώτος και ρίχνει το ζάρι. Εάν δεν υπάρχει συμφωνία σε αυτό, πρώτος ξεκινά ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης.

κουκίδες= βάλτε
μέσα στο κάστρο,
τόσους ιππότες
όσες και οι
κουκίδες

μυστική πόρτα=
τραβήξτε την
μυστική πόρτα έξω
από τον πύργο

οι ιππότες
που πέφτουν
στις παγίδες=
εξαφανίζονται

πάρτε τους ιππότες
με το χρώμα σας και
από ένα ιππότη κάθε
άλλου χρώματος,
οι υπόλοιποι ιππότες,
επιστρέφονται
στους παίκτες στους
οποίους ανήκουν

απελευθέρωση
των ιπποτών,
άδειασε ο πύργος;

μαντέψατε σωστά;
πάρτε πίσω έναν
ιππότη

Τι εμφανίστηκε στο ζάρι;

• Μια, δυο ή τρεις κουκίδες;

Οι αγώνες αρχίζουν! Στείλτε τους ιππότες σας στο κάστρο. Θα πρέπει να προσπαθήσουν να βρουν γρήγορα το δρόμο. Πάρτε στα χέρια σας τόσους ιππότες όσες και οι κουκίδες που δείχνει το ζάρι και αφήστε τους να πέσουν μέσα στον πύργο. Σημείωση: Δεν θα πρέπει να κοιτάτε μέσα στον πύργο την ώρα που θα ρίχνετε τους ιππότες σας. Αργότερα κατά την διάρκεια του παιχνιδιού ίσως βρεθείτε να έχετε μπροστά σας κάποιους ιππότες άλλου χρώματος. Μπορείτε να στείλετε και αυτούς μέσα στον πύργο.

• Η μυστική πόρτα;

Συγχαρητήρια! Βρήκατε την μυστική πόρτα. Όλοι οι ιππότες θέλουν να περάσουν από μέσα και έτσι η κατάσταση γίνεται περιπλοκή. Τραβήξτε έξω πολύ προσεκτικά την μυστική πόρτα. Όλοι οι ιππότες θα κατρακυλήσουν έξω από τον πύργο.

Τι μπορεί να συμβεί όταν κατρακυλήσουν οι ιππότες;

Όσοι ιππότες πέσουν μέσα σε κάποια από τις δυο τρύπες-παγίδες, μένουν εκεί και βγαίνουν έξω από αυτόν τον γύρο.

Στη συνέχεια, ο παίκτης που τράβηξε την μυστική πόρτα, μοιράζει τους ιππότες που βρίσκονται στην αυλή του κάστρου. Θα πάρει όλους τους ιππότες με το χρώμα του και από ένα ιππότη κάθε άλλου χρώματος, ως αιχμάλωτο.

Στη συνέχεια επιστρέφει όλους τους υπόλοιπους ιππότες, στους παίκτες στους οποίους ανήκουν.

Προσοχή-απελευθέρωση ιπποτών

Εάν κάποιος παίκτης ρίξει το ζάρι και εμφανιστεί το σύμβολο της μυστικής πόρτας, έχει την δυνατότητα να απελευθερώσει έναν από τους αιχμάλωτους ιππότες του που ίσως έχουν οι άλλοι παίκτες, αρκεί να ξέρει πως μέσα στον πύργο δεν υπάρχει κανένας άλλος ιππότης. Σε αυτή τη περίπτωση μπορεί να φωνάξει: «Κανένας στον πύργο δεν παλεύει – Ένας ιππότης δραπετεύει!». Οι υπόλοιποι παίκτες θα πρέπει να επιβεβαιώσουν πως πραγματικά δεν υπάρχει κανένας ιππότης μέσα στον πύργο κοιτώντας πάνω από την κορυφή του.

Εάν ο παίκτης μάντεψε σωστά μπορεί να απελευθερώσει ένα ιππότη του από κάθε παίκτη.

Εάν δεν μάντεψε σωστά δεν θα μπορέσει να απελευθερώσει κανένα ιππότη του και δεν θα μπορέσει επίσης να τραβήξει έξω την μυστική πόρτα.

Στη συνέχεια σειρά για να παίξει έχει ο επόμενος παίκτης.

Τέλος του γύρου

δεν έμειναν
αρκετοί ιππότες;
τελειώνει ο γύρος

Μόλις κάποιος παίκτης μείνει με λιγότερους ιππότες από όσους του δείχνει ότι πρέπει να ρίξει το ζάρι, ρίχνει όσους του έχουν απομείνει μέσα στον πύργο και τελειώνει ο γύρος.

Υπολογισμός βαθμών

μετρήστε
τους ιππότες:
Ποιος έχει τους
περισσότερους;
σπάνιο νόμισμα=
αμοιβή

Όλοι οι παίκτες μετρούν τους ιππότες τους και ο παίκτης ο οποίος έχει συγκεντρώσει τους περισσότερους, κερδίζει ένα σπάνιο νόμισμα. Σε περίπτωση που περισσότεροι από ένας παίκτες έχουν συγκεντρώσει τον ίδιο αριθμό ιπποτών, ο παίκτης που έχει τους περισσότερους ιππότες με το χρώμα του, κερδίζει τον γύρο και το σπάνιο νόμισμα. Εάν υπάρχει και πάλι ισοπαλία, οι παίκτες που ισοβάθμησαν κερδίζουν από ένα σπάνιο νόμισμα. Σημείωση: Σε περίπτωση που οι παίκτες δεν έχουν μάθει ακόμα να μετρούν καλά, μπορούν να τοποθετήσουν σε μια ευθεία όλους τους ιππότες τους και ο παίκτης που θα έχει δημιουργήσει την πιο μεγάλη ευθεία γραμμή, θα κερδίσει τον γύρο και μαζί και ένα σπάνιο νόμισμα.

Ένας νέος γύρος ξεκινά

νέος γύρος

Μόλις μετρήσετε τους ιππότες σας και βγει ο νικητής του γύρου, θα πρέπει να σηκώσετε τη βάση του πίνακα παιχνιδιού και να βγάλετε από μέσα όλους τους ιππότες. Κάθε παίκτης παίρνει από οκτώ ιππότες ενός χρώματος και ένας νέος γύρος ξεκινά.

Τέλος του παιχνιδιού

δύο νομίσματα =
νικητής

Το παιχνίδι τελειώνει μόλις κάποιος παίκτης κερδίσει δύο σπάνια νομίσματα. Αυτός ο παίκτης κερδίζει το παιχνίδι και ονομάζεται «Ο πιο γενναίος ιππότης όλων των εποχών».

Παιχνίδια ανακάλυψης για παιδιά με διάθεση για δημιουργία



Βρεφικά παιχνίδια



Δώρα



Παιδικά κοσμήματα



Διακόσμηση παιδικού δωματίου

Τα παιδιά μαθαίνουν τα πάντα για τον κόσμο παίζοντας.

Η HABA το επιτυγχάνει με τα επιτραπέζια και τα παιχνίδια της που διεγείρουν την φαντασία, έπιπλα που εντυπωσιάζουν, αξεσουάρ που γοητεύουν, κοσμήματα, είδη δώρου και πολλά ακόμα. Γιατί ακόμη και οι μικροί εξερευνητές χρειάζονται μεγάλες ιδέες.