Mina första spel
handdockor

Copyright HABA® - Spiele Bad Rodach 2008

Habermaaß-Spiel Nr. 3292

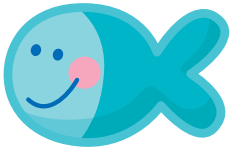
Mina första spel
handdockor

En rolig spelsamling för 1 - 4 barn från 2 år.

Redaktionell bearbetning: HABA
Design: Jutta Neundorfer & Stefanie Warich
Spellängd: ca 10 minuter

Kära föräldrar,
detta spel bjuder på många och roliga aktiviteter för barnet:

- Fritt spel utan regler, för de minsta
- Små rimhistorier för de första rollekarna
- Tärningsspel: "Kurragömma"
- Minneslek: "Vem ser vad som saknas?"



Mycket nöje med uppläsningen och spelet!

Din uppfinnare för barn

Spelinnehåll

3 handdockor (kanin, björn och får)
4 färgglada blommor
4 färgglada hjärtan
1 symboltärning
1 spelanvisning

Spelmöjlighet 1: fritt spel

Rörelserna och leken med händer och fingrar är en bra övning av finmotoriken.
Det fria spelet främjar fantasin och kreativiteten hos barnet. Dessutom hjälper rollspelet med handdockor till att utveckla de språkliga och sociala förmågorna.

Spelmöjlighet 2: små rimhistorier för de första rollspelen

Läs upp högt och tydligt för barnet en av följande historier. Utför de tillhörande rörelserna långsamt. Upprepa rimmet flera gånger.
Att lyssna och titta uppmärksamt hjälper barnet att förstå sambanden mellan vad som sägs och vad som utförs. Tala och lek sedan igenom rimhistorien tillsammans med barnet och uppmuntra det att delta.

1. Haren Hannes

En rimhistoria för en handdocka: hare

Hej *(säg barnets namn)*, haren Hannes heter jag.
Handdockan bugar sig.
Jag har två öron, ett kort och ett långt – god dag!
Håll två fingrar bakom handdockan, böj på det ena fingret.
Och en mjuk liten nos, fin och röd
Barnet rynkar på näsan.
Och en liten mage för godis och jättegott bröd.
Barnet klappar sig på magen.

På dagen skuttar jag och hoppar,
Handdockan hoppar framåt.
Och äter små växter och små knoppar!
Barnet ler.
Jag springer hem på kvällen se'n
Handdockan hoppar bakåt.
Och leker kurragömma med min bästa vän.
Barnet gömmer handdockan bakom ryggen.

2. Vi leker kurragömma!

En rimlek för två handdockor: fåret och björnen.

Björnen Benni fyller år idag, hurra!
Handdockan Björnen tar två skutt upp i luften
Då säger fåret Charlotte: Vad bra!
Handdockan Charlotte tar två skutt upp i luften
För då får vi klöverkaka till middag,
Vuxen och barn klappar sig på magen
Sedan leker vi kurragömma ett tag!
Vuxen och barn gömmer sina handdockor bakom ryggen

Björnen Benni är ett listigt djur
Handdockan Benni gömmer sig bakom ryggen
Charlotte ser honom inte, vilken otur!
Handdockan Charlotte kommer fram igen
Hon tittar här, hon tittar där
Vrid handdockan fåret åt höger och vänster
Hon kan inte förstå var han är
Barnet kliar sig på kinden

Plötsligt får fåret Charlotte en idé
Barnet sätter ena handen på huvudet
Hon springer fort till sjön, och se!
Handdockan Charlotte hoppar framåt.
Där sitter ju Benni, precis vid stranden minsann
Handdockan Björnen kommer fram igen
Nu är vännerna glada att de fann varann
Handdockorna kramar om varandra

3. Godnatt, kära djur!

Ett godnatt-rim för var och en av handdockorna: haren, björnen och fåret.
De tre dockorna stoppas i säng, en efter en.

Haren Hannes är trött, han gäspar och blundar
Han bäddar och stökar med filtar och kuddar
Nu blir det skönt att sova,
Det var en lång dag, vill jag lova.
Barnet sträcker på sig och lägger handdockan Haren för at sova.

”Min lilla björn, sov nu gott”,
Säger Mamma björn till lilla Benni.
Och ger honom en stor kyss.
Barnet ger handdockan Björnen en godnattkyss och lägger honom i sängen.

Fåret Charlotte strosar över mark och äng
Och längtar till sin sköna säng
Hon gäspar och önskar hon var i drömmarnas land
Och snart är hon där, med John Blund hand-i-hand
Barnet gäspar och lägger handdockan Fåret i sängen

Tips: du kan också själv fundera ut historier där handdockorna förekommer. Gör små rörelser och säg korta meningar till rörelserna: du kan t.ex. låta handdockorna presentera sig och buga för varandra etc.

Tärningsspel: "Kurragömma"

Ställ de tre handdockorna i mitten av bordet och göm en blomma eller ett hjärta under någon av dockorna. Lägg de andra blommorna och hjärtan samt tärningen bredvid handdockorna.

Så här spelar Du

Den som senast lekte kurragömma, får börja. Om ni inte kan enas, börjar det minsta barnet att slå tärningen. Lyft upp den handdocka som visas på tärningen, och titta under den.

Ligger det en blomma eller ett hjärta under handdockan?

- **Ja?**
  Jättebra! Ta träbiten och lägg den framför dig.
- **Nej?**
  Synd! Ta en blomma eller ett hjärta från förrådet och göm träbiten under handdockan.
  OBS: Om det inte finns några blommor och hjärtan mer i förrådet, kan du inte heller gömma någon träbit under handdockan.

Turen går sedan medsols till nästa barn, som får kasta tärningen.

Slut på spelet

Spelet är slut när alla blommor och hjärtan har delats ut till barnen. Var och en staplar sina träbitar ovanpå varandra. Barnet med det högsta tornet vinner. Vid oavgjort vinner alla med lika höga staplar.

Minneslek: “Vem ser vad som saknas?“

Lägg alla blommor och hjärtan i mitten av bordet. Håll en valfri handdocka, tärningen och kartonglocket redo. De andra dockorna behövs inte och läggs tillbaka i kartongen. Välj en spelledare, helst en vuxen.

Så här spelar Du

Titta noga på de åtta träbitar som ligger i mitten. Sedan blundar alla utom spelledaren. Spelledaren tar en valfri träbit, gömmer den under handdockan och lägger kartonglocket över resten av träbitarna.
De andra spelarna får nu öppna ögonen igen och spelledaren lyfter på kartonglocket. Nu skall barnen försöka lista ut vilken bit som saknas.

- Den som först kan säga rätt färg och form på biten, får lägga tärningen framför sig. Som en kontroll lyfter spelledaren på handdockan.
- Den som säger en felaktig bit får inte längre vara med i denna omgång.
- Om inget barn kan komma på vilken bit som saknas, får ingen tärningen.

Därefter lägger spelledaren tillbaka alla blommor och hjärtan i mitten av bordet, och en ny runda börjar.

Slut på spelet

Spelet är slut så snart som ett barn kan säga rätt träbit och redan har tärningen liggande framför sig. Detta barn vinner.

Uppfinnare för barn

Baby & småbarn

Barn lär sig förstå sin omvärld genom lek och spel.
HABA ledsagar dem med spel och leksaker som väcker deras nyfikenhet, med fantasifulla möbler, trivsamma tillbehör, smycken, presenter och mycket mer. För små upptäckare behöver stora idéer.

Presenter

Barnsmycken

Barnkammaren

1/08

TL 64627

HABA®

Habermaaß GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de