

Age
6-99



3355

LE TRÉSOR DES MAYAS

Jeux en petit format

M

Quel aventurier fera preuve de suffisamment de courage, de rapidité et d'habileté pour récupérer le trésor dans la jungle ?

Pour gagner des cartes, le joueur « chercheur de trésors » doit retirer du sac une pierre précieuse pour savoir s'il doit exécuter aucune, une ou deux actions. La durée de son expédition est déterminée par le sablier que le « gardien du trésor » lui cache.

Cinq actions possibles : lancer et rattraper une pierre précieuse, construire un temple suivant la carte, chercher un accessoire ou un animal dans les plaquettes qui entourent l'aventurier, chercher dans le sac les pierres précieuses pour compléter le masque du gardien et attraper la figurine aventurier avant les autres joueurs.

Le chercheur d'or peut décider d'arrêter l'expédition avant la fin du sablier, il récupère alors toutes les cartes gagnées.

Par contre, si le gardien dit <<stop>> car le sablier est vide, le chercheur de trésors a mis trop de temps et ne récupère aucune carte.

La partie se termine dès que chaque joueur a été trois fois le chercheur de trésors. Chacun additionne alors les points marqués sur les sacs d'or de ses cartes. Le gagnant est celui qui a récupéré le plus de points.

**Un jeu plein d'actions et de suspense !
Pour 2 à 4 chercheurs de trésors de 6 à 99 ans.**

Idée : Roberto Fraga

Illustration : Daniel Döbner

Contenu du jeu : 1 aventurier, 25 pierres précieuses, 6 blocs de construction, 74 cartes, 10 plaquettes, 1 carte récapitulative, 1 sablier, 1 petit sac, 1 règle du jeu.

Durée de la partie : 10 à 20 min

Astuces et particularités :

- Un jeu d'ambiance très complet alliant rapidité, observation, mémoire, construction et motricité fine
- Différentes actions à mener tambour battant !
- Le sablier est caché pour mettre un peu plus de suspense.

Prix public conseillé :



HABA®

HABA France
91291 La Norville Cedex
Tél. : 01 60 81 63 60
Fax : 01 60 81 63 30
Mail : jouets@haba.fr
www.haba.fr