



Molly Mief

4090

Mitbringspiel S

Ein turbulentes Schau-Genau-Spiel für 2 - 6 Spieler von 6 - 99 Jahren
Spielidee: Manfred Reindl; Illustration: Oliver Freundreich

Spielidee: Wer sieht am schnellsten, wie oft das gewürfelte Tier auf der Karte versteckt ist?

Spielinhalt: 30 Suchbilder (3 x 10 Motive), 5 Hupen, 1 Molly Mief, 1 Tier-Würfel, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 10-15 Minuten

Vorbereitung:

- Die Karten mischen und in der Mitte verdeckt stapeln
- Die fünf Hupen mit den Pfoten nach oben im Halbkreis um den Stapel herum auslegen und Molly Mief dazustellen.

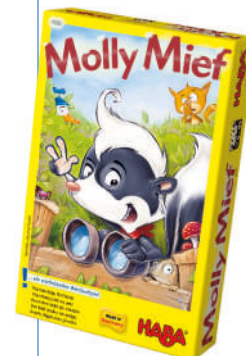
Spielablauf:

- Jüngster Spieler beginnt. Er ist Spielleiter dieser Runde und würfelt, nennt anschließend das gewürfelte Tier.
- Der Spielleiter deckt die oberste Karte auf: Alle zählen, wie oft das gewürfelte Tier auf der Karte zu sehen ist.
- Jeder versucht als Erster auf die entsprechende Hupe zu drücken und lässt seine Hand darauf liegen.
- Wer glaubt, das Tier ist gar nicht abgebildet, schnappt sich Molly Mief
- Kontrolle:
 - richtig:** Die Karte vor sich legen
 - falsch:** eine bereits erspielte Karte wieder abgeben (kommt aus dem Spiel)
- nächste Runde = neuer Spielleiter im Uhrzeigersinn

Spielende: Das Spiel endet, sobald ein Spieler 6 Karten vor sich liegen hat. Er gewinnt das Spiel.

Tipps und Besonderheiten:

- einfache Regeln für schnellen Spielspaß
- Dieses Spiel fördert:
 - Reaktionsvermögen
 - Konzentration



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab

6

