

# Páchnoucí Molly



# Páchnoucí Molly

Rychlá hledací hra pro 2 až 6 hráčů s dobrým čichem ve věku 6 - 99 let.

**Autor:** Manfred Reindl  
**Ilustrace:** Oliver Freudenreich  
**Délka hry:** cca. 10 až 15 minut

Ach! Páchnoucí Molly, malý hravý skunk se blíží. Už z dálky můžete cítit její zvláštní parfém. Kočka se běží schovat do lesa, kachna se schovává ve kbelíku a had se plazí pod pohovku. Nedá se nic dělat, musíte se jen zhluboka nadechnout a vydat se k ní. Ale pouze ten nejrychlejší najde všechna zvířátka a stane se vítězem této hry s pěti bzučáky.

## Obsah:

30 hledacích obrázků  
5 bzučáků  
1 Páchnoucí Molly  
1 kostka se zvířátky  
Návod ke hře



## **Myšlenka hry**

Všichni hráči pomáhají Páchnoucí Molly najít schovaná zvířátka. Na začátku hry hodíte kostkou se zvířátky. Kostka ukazuje, jaké zvířátko musíte najít. Nyní začíná hledání. Všichni hrají najednou. Kolik hledaných zvířátek najdete? Rychle stiskněte bzučák s odpovídajícím počtem. Ale pozor, některá zvířátka jsou mistři ve schovávání. Ten kdo jako první stisknul správný bzučák, vyhrává a může si jako odměnu vzít hledací obrázek. Cílem hry je být první kdo nasbírá šest obrázků.

## **Příprava hry**

Než budete poprvé hrát, je třeba připravit bzučáky. Na jednu stranu bzučáku vždy nalepíte samolepku s číslem a na druhou stranu pak samolepku s odpovídajícím počtem tlapek.

Zamíchejte hledací obrázky a položte je doprostřed stolu lícem dolů tak aby na ně každý hráč dobře viděl. Okolo rozestavte bzučáky tak aby byla vidět strana s tlapkami. K nim postavte smradlavou Molly. Ujistěte se, že Molly i bzučáky jsou v dosahu všech hráčů. Připravte si kostku se zvířátky.

## **Jak hrát**

Ten, kdo viděl v poslední době skunka, začíná. Nesouhlasíte-li, začne nejmladší hráč a hodí kostkou. Je to vedoucí tohoto kola. Řekne nahlas jméno zvířete, které padlo na kostce – had, kachna, pavouk, chameleon, netopýr nebo kočka.

Ostatní hráči položí svoje ruce na stůl a vedoucí hry vezme hledací obrázek z vrchu hromádky, rychle ho otočí a položí doprostřed stolu tak, aby na něj všichni hráči dobře viděli.

Hledání začíná! Hráči hledají a v duchu počítají, kolik daných zvířátek na obrázku vidí. Hráči se snaží být nejrychlejší a jako první zmáčknout bzučák se správným počtem tlapek.

## **Kolik zvířátek jste napočítali?**

- 1 až 5 zvířat?  
Rychle položíte ruku na odpovídající bzučák a stiskněte ho. Samozřejmě, můžete tak učinit pouze tehdy, pokud tak již neučinil žádný jiný hráč.
- Žádná zvířátka?  
Zvířátka ucítila pronikavý parfém Páchnoucí Molly a utekla. Rychle popadněte figurku Páchnoucí Molly, pokud ji ještě nikdo nevezal.

Jakmile všichni hráči již zmáčkli bzučák či popadli smradlavou Molly nebo je již ostatní hráči předběhli, pustíte se společně do kontroly vašich odhadů.

Hráč, který se správně uhodnul je odborníkem na vyhledávání v tomto kole a jako odměnu si může vzít vyhledávací obrázek a položit si ho před sebe.

Hráči, jejichž odhad byl špatný, musí jednu svoji vyhledávací kartu vrátit.

Tato vrácená karta se uloží do krabice.

Hráč po levici vedoucího hry se stává novým vedoucím hra a další hledací kolo začíná.

### **Důležité:**

- Každý hráč může vytvořit jen jeden odhad v jednom kole.
- Pokud není jasné, kdo se jako první dotknul bzučáku, rozhoduje vedoucí hry.
- Pokud všichni hráči špatně spočítali zvířátka na obrázku, je tento obrázek odstraněn ze hry a umístěn do krabice.
- Je dobré si obrázek pořádně prohlédnout, některá zvířátka na něm jsou velmi malá anebo jsou vidět jen částečně.
- Zvířata, která jsou ve hře, jsou vyobrazena na zadní straně hledacích obrázků.
- Pokud už byly otočeny všechny obrázky ve hře a nikdo není vítězem, vezměte vyřazené obrázky z krabice a vložte je znovu do hry.

### **Konec hry**

Hra končí, jakmile některý z hráčů získal šest vyhledávacích obrázků.

Tento hráč je vítězem hry.

V nepravděpodobném případě, že hraje šest hráčů a každý z nich získal pět obrázků, vyhrávají všichni společně.

### **Tipy:**

- Můžete bzučáky otočit nahoru stranou, na které jsou čísla.
- Chcete-li, aby se hra stala ještě zapeklitější, může vedoucí hry před hozením kostky bzučáky libovolně otočit a zamíchat. Je-li na některých bzučácích vidět číslo a na jiných tlapky je hra náročnější. Samozřejmě, že kdykoli můžete zase všechny bzučáky otočit stejně.