

Ovečka Bella a malé květiny



Ovečka Bella a malé květiny

Barevná hra s kostkou pro 2 - 4 malé ovečky ve věku od 3 do 6 let.

Autor: Alain Rivollet
Ilustrace: Stephanie Roehe
Délka hry: cca. 10 minut



Existuje snad na světě něco krásnějšího, než květiny? Ovečka Bella si myslí, že ne. Miluje celodenní procházení po louce, pozorování motýlků a sbírání květin. Nejhezčí květ si dá potom za ucho, udělá si z nich náhrdelník nebo uvine věneček pro své přátele. Kdo pomůže Belle nasbírat nejvíce květin?

Obsah:

1 ovečka Bella
1 květinová louka
24 květin
1 kostka
Návod ke hře



Myšlenka hry

Sbíráte květiny! Hodíte kostkou a pohybujete Bellou o odpovídající počet polí po louce. Pokud je vedle políčka, kde se Bella zastaví, jeden nebo více květů, můžete si jeden vzít. Potom vezmete další květinu a dáte ji k poli odpovídající barvy. Ten kdo má na konci hry nejvíce květin je vítězem.

Příprava hry

Dejte květinovou louku doprostřed stolu a ovečku Bellu postavte na jakékoliv pole na louce. Květiny otočte lícem dolů, zamíchejte je a rozložte po stole tak, aby se nepřekrývali. Potom dvě květiny otočte a umístěte je k polím odpovídající barvy. Květiny stejné barvy se pokládají na sebe. Připravte si kostku.

Jak hrát

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Kdo v poslední době natrhal kytici květin, může začít. Pokud se nemůžete dohodnout, kdo to byl, začne nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co padlo na kostce?

- **Jeden, dva nebo více bodů**
Přesuňte ovečku Bellu o odpovídající počet polí.
- **Ovečka Bella**
Přesuňte Bellu na pole dle vašeho výběru.

Jestliže je vedle pole, na kterém se ovečka Bella zastavila, jedna nebo více květin, můžete si jednu vzít a položit si ji před sebe. Pokud vedle pole na kterém se ovečka Bella zastavila, není žádná květina, máte smůlu a žádnou květinu si vzít nemůžete.

Potom otočte další květinu lícem nahoru a položte ji vedle pole na louce odpovídající barvy. Pokud již nejsou žádné květiny na stole lícem dlů, žádnou květinu již přiložit nemůžete.

Nyní je na řadě další hráč aby hodil kostkou.

Konec hry

Hra končí, když jsou všechny květiny hráči rozebrány. Každý hráč potom vyrovná svoje květiny na hromádku a hráč s nejvyšší hromádkou se stává vítězem. Při nerozhodném výsledku je vítězů více.

Varianta pro zkušené ovečky

Po hodu kostkou se můžete rozhodnout, zda ovečku Bellu budete posouvat po směru nebo proti směru hodinových ručiček.