



Gib Gummi!



4285

Mitbringspiel

Ein rasantes Würfelwettrennen für 2-5 Spieler von 4-99 Jahren.
Spielidee: Wolfgang Dirscherl; Illustration: Thies Schwarz

Spielidee: Wer kann als erster seine beiden Rennautos ins Ziel bringen?

Spielinhalt: 1 dreiteiliger Spielplan, 6 Rennautos, 15 Auftragskarten, 3 Farbwürfel, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Vorbereitung:

- Den Spielplan zusammenpuzzeln und in die Mitte legen
- Alle 6 Rennautos auf das Startfeld stellen
- Alle Auftragskarten mischen
- Je Spieler eine Auftragskarte geheim anschauen und verdeckt vor sich legen
- Restliche Auftragskarten verdeckt in die Schachtel zurück legen

Spielablauf:

- Ziel: Die beiden Rennautos der eigenen Auftragskarte ins Ziel bringen
- Ein Spielzug besteht immer aus 3 Schritten:
 1. Alle drei Würfel würfeln, einen auswählen und zur Seite legen.
 2. Die übrigen beiden Würfel würfeln, einen auswählen und zur Seite legen.
 3. Den dritten Würfel würfeln

Dann die entsprechenden Autos vorwärts ziehen.

Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe
WICHTIG:

- Jeder Spieler darf jedes Auto bewegen
- Zeigt der Würfel die Farbe eines Rennautos, das schon im Ziel ist, verfällt der Würfel.

Spielende: Das Spiel endet sofort, wenn die beiden Rennautos eines Spielers das Ziel erreicht haben, auch wenn er gerade nicht an der Reihe ist. Er deckt zum Beweis seine Auftragskarte auf und gewinnt das Spiel.

Tipps und Besonderheiten:

- leicht verständliche Regeln
- Spielspaß für die ganze Familie



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab

4

3

2

1

