

Mali čarovnik

Primerno za 2 - 4 igralce od 4 - 99 let.

Št.4298



Veliki čarovnik Merlin pride preverit znanje svojih malih čarovnikov. Vsi mali čarovniki se zberejo okoli mize, med njimi si tudi ti! Lahko rešiš vse naloge čarovnika Merlin in postaneš najboljši čarovnik?

Vsebina igre:

- 1 igralna podloga
- 3 zobata koleščka
- 1 čarovnik Merlin
- 1 čarovniška palčka (z magnetom)
- 9 čarovniški klobučki
- 9 ploščic z živalskim motivom
- 26 zvezdic
- 1 kocka
- 1 navodila

Cilj igre:

Pod 9 čarobnimi klobuki so skrite živali. Merlin nam pove, katero žival moramo pričarati. V kolikor si si zapomnil pod katerim klobukom je zelena žival, prejmeš za nagrado eno zvezdo. Pozor: v kolikor vržete na kocki čarobni simbol, morate premakniti zobato kolo in že se premaknejo tla z čarobniki klobučki. Cilj je zbrati čim več zvezdic.

Priprava na igro:

Položite igralno podlogo na sredino mize in postavite na njo zobata kolesčka. V kolikor ste jih postavili pravilno, se vsa kolesčka isto časno vrtijo.

Pozor: Zavrti zobato zvezdno kolo tako, da je čarobni simbol na kolesu enak čarobnemu simbolu na igralni podlagi.

Velikega čarovnika Merlin postavite na startno mesto označeno s puščico.

Potek igre:

Prične najmlajši igralec. Vzemi ploščico z živaljo in jo poimenuj. Položi ploščico na poljubno mesto, na zobatem kolesu in jo pokrij s čarobnim klobučkom. Tako naredijo vsi igralci eden za drugim, dokler ne zmanjka sličic.

Pomembno: Pazi pri pokrivanju ploščic, da je na vsakem zobatem kolesu en čarobni klobuk z rdečo, rumeno in zeleno oznako. Dobro si zapomni kje je kaj skrito.

Kaj pokaže kocka?

- Dve ali tri pike?

Za to število premakni čarovnika Merlin

- Čarovniški simbol?

Prvo zavrti kolo počasi za eno polje naprej, nato vzemi še čarovnika in ga prestavi za eno polje naprej.

Polje na katerem sedaj stoji čarovnik Merlin, ti pove katero žival moraš pričarati.

Vzemi čarobno palčko in izgovori čarobni stavek:

HOKUS POKUS ZIMZALABIM, naj bo pod mojim klobukom » žaba« !

(otrok izgovori to žival katero želi pričarati)

Položi čarobno palčko, srebrni del, k robu klobuka in dvigni klobuček.



Katero žival si pričaral?

- Iskano žival?
Čestitam! Za nagrado prejmeš eno zvezdico.
- Drugo žival?
Škoda! Drugič bo več sreče. Žal ne prejmeš zvezde.

Živalico pokrij nazaj in na vrsti je naslednji igralec.

Konec igre:

Igra se konča, ko čarovnik Merlin prispe na ciljno polje ali v primeru, da so zbrane vse zvezde. Igralec z največjim številom zvezd zmaga.

Dodatna varianta za večje otroke:

Na eno zobato kolo postavimo tri čarobne klobuke iste barve. Tako je igra nekoliko težja.

Veliko zabave in čarobnega smeha!