

# Glücks- piraten

4320

Mitbringspiel

Ein Spiel für 2-4 Glückspiraten von 4-10 Jahren.  
Spielidee: WorkArt; Illustration: Sabine Kraushaar

**Spielidee:** Wer sammelt mit viel Glück als Erster fünf Schätze?

**Spielinhalt:** 4 Glückspiraten, 7 Karten, 17 Schätze, 1 Würfel, 2 Holzscheiben, 1 Spielanleitung

**Spieldauer:** ca. 10 Minuten

**Vorbereitung:**

- Die 7 Karten beliebig als Kreis auslegen
- Je Spieler einen Piraten auf die Piratenschiff-Karte stellen
- Die Schätze, den Würfel und die Scheiben bereithalten

**Spielablauf:**

- Würfeln und den eigenen Piraten im Uhrzeigersinn ziehen: Jede Karte zählt ein Feld
- Wo landet der Pirat?
  - **Meereskarte:** nichts passiert
  - **Schatzinsel:** einen Schatz aus dem Vorrat nehmen
  - **Piratenschiff:** einen eigenen Schatz zurück in den Vorrat legen
- Eigener Pirat mit einem oder mehreren Piraten auf einem Feld = **Piratenduell:**
  - Der Spieler, der zuletzt gewürfelt hat, nimmt beide Holzscheiben und lässt sie auf den Tisch fallen.
  - **Kein oder ein Schiff:** Pech gehabt, der andere Pirat darf nun werfen
  - **Zwei Schiffe:** Duell gewonnen, einen Schatz aus dem Vorrat nehmen
- Anschließend ist das nächste Kind nach dem Würfler an der Reihe

**Spielende:** Das Spiel endet, sobald ein Kind fünf Schätze eingesammelt hat und das Spiel gewinnt.



10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

ab 4