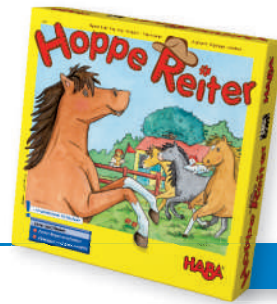


Hoppe Reiter



Mitbringspiel M

4321

Ein pferdestarkes Wettlaufspiel.

Mit 3 Varianten.

Spielidee: Susanne Gawlik; Illustration: Stefanie Kläßen

	3 - 12 Jahre
	2 - 4 Spieler
	ca. 10 Minuten

Spielidee: Wer kann als erster seine Vorratskammer füllen und sein Pferd in den Stall führen?

Spielinhalt: 1 Spielplan, 4 Holzpferde, 4 Ablagepläne mit je 7 Puzzleteilen, 1 roter Punkte-Würfel, 1 blauer Symbol-Würfel, 2 Hürden (für die Variante „Hürdenlauf“), 1 Spielanleitung

Vorbereitung:

- Den Spielplan in die Tischmitte legen.
- Jeder Spieler legt einen Ablageplan vor sich, sucht sich ein Pferd und stellt es auf die Koppel (Startfeld). Die Würfel bereithalten.

Spielablauf: Würfeln

- Der **rote Würfel** gibt an, wie viele Felder das eigene Pferd vorziehen darf.
- Der **blaue Würfel** zeigt, welches Puzzleteil in den Ablageplan gepuzzelt werden darf (Stern bedeutet freie Wahl).
- **Aber:** Für einen der beiden Würfel entscheiden:
entweder Pferd vorziehen
oder ein Puzzleteil nehmen.
- Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.
- **Achtung:** Das Pferd erst in die Box führen, wenn alle sieben Puzzleteile im Ablageplan sind.

Spielende: Das Spiel endet, sobald ein Spieler seinen Ablageplan gefüllt hat und sein Pferd in die Box führen kann. Er gewinnt das Spiel

Variante: Hürdenlauf:
Zu Beginn eine oder beide Hürden mittig auf ein bzw. zwei beliebige Lauffelder stellen.
Die Felder mit den Hürden müssen übersprungen werden.

Tipps und Besonderheiten:

- ▶ **einfache Regeln für schnellen Spielspaß**
- ▶ **tolle Spielwelt für Pferdefreunde**
- ▶ **umfangreiches Spielmaterial**

Dieses Spiel fördert:

- ▶ **erstes Regelverständnis**
- ▶ **Abwägen und Entscheiden**

