

HABA® "ZITTERNIX"

Igra natančnosti za 2 – 6 igralce od 5 let dalje. Št. 4415

Cilj igre: Kdo ima najmirnejšo roko in zbere največ točk?

Vsebina igre: 9 rumenih palčk (1 točka), 9 rdečih palčk (2 točki), 9 modrih palčk (3 točke), 1 leseni obroček, 1 barvna kocka, 1 navodila

Dolžina igre: ca. 10 minut

Priprava na igro: Palčke postavimo v lesen obroček, tako da stojijo. Pazimo, da ne igramo na gladki površini. Pripravimo kocko.

Potek igre:

- Igramo v smeri urnega kazalca. Najmlajši otrok prične. Vržemo kocko in iz šopa palčk izvlečemo palčko iste barve.
- Palčke in obroček se lahko premikajo
- Igra se konča takoj, ko se šop razdre in se lesen obroček dotakne igralne površine
- V kolikor vidite, da je prenevarno in se bo ob vašem potegu palčke šopek porušil, lahko naredite sledeče:
 - V kolikor ima igralec, kateri je na potezi, že palčke te barve (katera je sedaj na kocki) , mu ni potrebno vleči palčke. Vendar mora eno izmed svojih že osvojenih palčk, vrniti v šop.
 - V kolikor igralec še nima palčke te barve, žal mora vleči
- V kolikor v šopu ni več palčke te barve, katero je pokazala kocka, lahko izvleče poljubno palčko

Konec igre: Igra se konča :

TAKOJ, ko... se šop razdre in se lesen obroček dotakne igralne površine. Igralec, kateremu se je to zgodilo, izgubi ta krog igre. Vsi ostalo preštejejo koliko točk so izbrali.

NAJKASNEJE, ko...ima lesen obroček le še tri palčke. Vsi seštejejo svoje točke.

Vsaka rumena palčka šteje 1 točko, rdeča palčka 2 točki, modra palčka 3 točke.

Kdo ima največ točk, je zmagovalec.

VELIKO ZABAVE!

