

ZITTERNIX

4415

Mitbringspiel

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2 - 6 Kinder ab 5 Jahren.

Spielidee: Heinz Meister; Illustration: Anja Dreier-Brückner

Spielidee: Wer hat beim Herausziehen der Stäbe die ruhigste Hand und sammelt die meisten Punkte?

Spielinhalt: 9 gelbe Stäbe (1 Punkt), 9 rote Stäbe (2 Punkte), 9 blaue Stäbe (3 Punkte), 1 Holzring, 1 Farbwürfel, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 10 Minuten

Vorbereitung:

- Das **Stabbündel** auf eine nicht zu glatte Spielfläche setzen, den **Holzring** darüber streifen und die Stäbe so gegeneinander verdrehen, dass sie frei auf der Spielfläche stehen
- Würfel bereitlegen

Spielablauf:

- Reihum im Uhrzeigersinn je einmal würfeln, und einen Stab der gewürfelten Farbe aus dem Bündel herausziehen
- Ring und Stäbe dürfen sich beim Herausziehen **bewegen**, das Spiel endet jedoch sofort, wenn das ganze Stabbündel in sich zusammenfällt und der Holzring die Spielfläche berührt
- Erscheint es **zu gefährlich**, einen Stab der gewürfelten Farbe herauszuziehen, weil das Stabbündel vielleicht zusammenfallen könnte?
 - Besitzt das Kind bereits einen oder mehrere Stäbe der gewürfelten Farbe, so kann es in dieser Runde auf das Herausziehen verzichten. Es muss allerdings einen entsprechenden Stab zurück in die Schachtel legen
 - Besitzt das Kind noch keinen Stab dieser Farbe, so kann es leider nicht verzichten ...
- Hat ein Kind eine Farbe gewürfelt, von der kein Stab mehr im Bündel steckt? Ein beliebiger Stab darf herausgezogen werden.
- Anschließend ist das nächste Kind an der Reihe

Spielende: Das Spiel endet ...

- ... **sofort**, wenn das Bündel beim Herausziehen eines Stabes in sich zusammenfällt und der Holzring die Spielfläche berührt. Das Kind, welches das verursacht hat, verliert diese Runde. Alle anderen zählen ihre gesammelten Punkte zusammen.
- ... **spätestens**, wenn der Holzring nur noch von 3 Stäben gehalten wird. Alle zählen ihre Punkte zusammen.

Jeder gelbe Stab zählt 1 Punkt, jeder rote Stab zählt 2 Punkte, jeder blaue Stab zählt 3 Punkte.
Wer hat die meisten Punkte?

Tipps und Besonderheiten:

•Geschicklichkeitsspiel für die ganze Familie



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab 6