

# MONZA

4416

Mitbringspiel

Ein Auto-Rennspiel für 2 - 6 Kinder ab 5 Jahren.

Spielidee: Jürgen P. K. Grunau; Illustration: Haralds Klavinus

**Spielidee:** Wer kann mit etwas Überlegung möglichst viele der gewürfelten Farben einsetzen und so den eigenen Rennwagen zuerst ins Ziel fahren?

**Spielinhalt:** 6 Rennwagen, 6 Farbwürfel, 1 Spielplan, 1 Spielanleitung

**Spieldauer:** 10 - 15 Minuten

**Vorbereitung:**

- Spielplan aufklappen, in die Mitte der Spielfläche legen, Farbwürfel bereithalten
- Farbigen Rennwagen auswählen, in Fahrtrichtung auf die Startzone stellen

**Spielablauf:**

- Einmal **mit allen sechs Würfeln** würfeln und die gewürfelten Farben mit den Farben der Rennfelder, die direkt vor dem eigenen Wagen liegen, vergleichen
- **Eine oder mehrere, direkt aufeinander folgende farbliche Übereinstimmungen?** Reihenfolge festlegen, in der gefahren werden soll, nach jedem Schritt den jeweils genutzten Würfel zur Seite legen.
- **Keine (weiteren) farblichen Übereinstimmungen?** Zug ist beendet.

• Das nächste Kind ist an der Reihe und würfelt mit allen sechs Würfeln

**Es gelten weiterhin folgende Rennregeln:**

- Die Rennwagen dürfen nur vorwärts fahren: Rückwärtsfahren ist verboten!
- Hindernisfelder (mit Reifen) dürfen nie befahren werden
- Während eines Zuges darf über ein oder mehrere Felder gezogen werden, auf dem/denen andere Wagen stehen. Endet ein Zug jedoch auf einem besetzten Feld? Der dort stehende Wagen wird auf das nächste freie Feld in der gleichen Bahn zurückgesetzt.

**Spielende:** Erreicht der erste Rennwagen eines der beiden Zielfelder, so wird die Runde noch zu Ende gespielt. Ist am Ende dieser Runde nur ein Rennwagen im Ziel, so gewinnt diese(r) Rennfahrer(in). Sind am Ende dieser Runde mehrere Rennwagen im Ziel angekommen, so gewinnt, wer in der letzten Runde die wenigsten Würfel genutzt hat.

**Tipps und Besonderheiten:**

- Fördert erste taktische Überlegungen
- Spielregel enthält zusätzliche Variante



10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

ab

