

Nadýchaný koláč



Nadýchaný koláč

Foukačí hra pro 1 - 4 hráče ve věku od 4 do 12 let
s herní variantou pro foukače profesionály.

Tato hra procvičuje motoriku rtů a úst čímž se hravou formou zvyšují jazykové dovednosti. Hráči se učí foukat určitým směrem a ovládat délku a sílu fouknutí.

Autor: Markus Nikisch
Ilustrace: Anja Rieger
Délka hry: 5 do 10 minut cca.

Jana má právě dnes narozeniny a tak si může vybrat jakou hru si všichni zahrají. „Chci hrát Nadýchaný koláč“ křičí Jana. Všichni narozeninový hosté teď zkusí fouknout malý míček na to správné místo.

Obsah:

- 1 hrací deska: narozeninový stůl s otvory
- 5 sněhových pusinek
- 1 korková kulička
- 1 dřevěná kulička
- 25 kulatých karet: Hosté jedí různé lahůdky
- 1 návod ke hře

Cíl hry:

Kdo bude ve foukání z hráčů nejšikovnější a získá dvě karty jednoho druhu?

Příprava hry:

Hra se hraje ve spodním dílu krabice na hru. Malou **korkovou kuličku** umístěte na spodní okraj **hrací desky**. Tam je pro tento účel **malý otvor**, který kuličku zabrání aby se neskutálela. Na hrací desce je vyobrazeno **pět různých lahůdek** s většími otvory: želé dezert, jahodový koláč, citrónový koláč, čokoládový dort a borůvkový koláč.

Ted' se pokusíte fouknout korkový míček do otvoru některé lahůdky, tak opatrně a přesně miřte.

Dobře zamířit není ale zase tak jednoduché! Měli byste si to několikrát vyzkoušet ještě před začátkem hry:

- Umístěte hrací desku před sebe tak, abyste seděli přímo před otvorem v její spodní části.
- Ruce položte na stůl nebo si je dejte za záda.
- Snažte se fouknout tak, že se míč začne pohybovat, a s trochou štěstí a dovednosti se zastaví v jednom z otvorů lahůdek. Vaše rty musí být sevřené, jako když chcete sfouknout svíčku nebo písknout na píšťalku.
- Zkuste a uvidíte, co se stane, když fouknete krátce a silně, nebo jemně a dlouze.



Dejte pozor:

- Vzhledem k tomu, že **je hrací deska nakloněná**, na skutálení míčku když vaše foukání slábne nebo se zastaví. Foukat přestaňte, jen když se kulička zastaví v otvoru některé lahůdky.
- Pokud se kulička skutálí zpět, a leží na spodním okraji, musíte se pokusit foukat tam odtud. Nesmíte kuličku vracet do startovní polohy rukama.

Karty ukazují, co hosté jedí:

Želé dezert, jahodový koláč, citrónový koláč, čokoládový dort nebo borůvkový koláč.

Jednotlivé druhy rozdělte do hromádek a položte je lícem nahoru vedle hrací desky. Připravte si **sněhové pusinky**.

Dřevěná kulička není pro tuto část hry potřeba a tak ji můžete schovat do vrchního dílu krabice na hru.

Jak hrát:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který měl v poslední době narozeniny, může začít. Vezme hrací desku. Umístí jí před sebe a na talíř (startovní otvor) položí malou korkovou kuličku. Nyní se nadechne a foukne kuličku tak, aby se **zastavila, v některém z větších otvorů**.

Potom si může vzít **kartu z odpovídající hromádky**. Nyní je na řadě další hráč.

Důležitá foukací pravidla:

- Jakmile se kulička zastaví v jednom z větších otvorů, foukání je skončeno a **není možné** kuličku z otvoru vyndávat.
- Pokud však kulička skončí zpět v otvoru talíře, máte další pokus.
- Pokud hráč foukne tak silně, že **míč vyletí z krabice**, je na řadě další hráč.

Konec kola:

Kolo končí, jakmile některý z hráčů získá **dvě karty stejného druhu**. Jako odměnu dostane jednu **sněhovou pusinku**.

Než začnete další kolo, připravte si vše jako na začátku hry. Hráči se střídají v zahajování jednotlivých kol ve směru hodinových ručiček a každé kolo začíná jiný hráč.

Konec hry:

Hra končí, jakmile byla rozdána poslední **sněhová pusinka**. Ten kdo má nejvíce sněhových pusinek vyhrává a může si říkat „Král nadýchaných koláčů“.

Hra pro profesionální foukače

Pro hráče ve věku od 5 let.

Cíl hry:

Ten, kdo obratně foukne kuličku do správného otvoru a získá jako první čtyři karty, vyhraje hru.

Příprava hry:

Otočte karty lícem dolů, zamíchejte je a vytvořte z nich tři přibližně stejně vysoké hromádky.

Sněhové pusinky a dřevěná kulička nejsou pro tuto hru potřeba a tak je můžete schovat do vrchního dílu krabice na hru.

Jak hrát:

Začíná nejmladší hráč a to tak, že vezme hrací desku a položí ji před sebe jak bylo popsáno u předešlé varianty hry a kuličku položí do otvoru talíře. Potom vezme jednu kartu z vrcholu některé hromádky a otočí ji lícem nahoru vedle hromádky.

Jaká lahůdka je zobrazena na kartě?

Hráč se pokusí fouknout kuličku tak aby se zastavila **v odpovídajícím otvoru herní desky**.

- **Pokud se hráč strefí**, může si kartu vzít a položit si ji před sebe. Potom je řada na dalším hráči ve směru hodinových ručiček aby otočil další kartu a pokusil se kuličku správně umístit.
- **Pokud se hráč nestrefí**, kartu nedostane a jeho pokus končí. Potom je řada na dalším hráči ve směru hodinových ručiček, ten ale **neotáčí** novou **kartu**, ale pokusí se fouknout kuličku do otvoru již odkryté karty.

Konec hry:

Hra končí, jakmile některý z hráčů získá **čtvrtou kartu**. Tento hráč se stává vítězem.

Další varianty:

- Chcete-li, můžete hrát, **dokud nejsou rozdány všechny karty**. Vítězem je ten hráč, který získal **nejvíce karet**. V případě remízy vítězí hráč, který získal **nejvíce čokoládových dortů**, protože ty je nejtěžší získat. Existuje li více takových hráčů, vítězí společně.
- **hra je těžší**,
 - ... pokud použijete dřevěnou kuličku místo korkové,
 - ... pokud podložíte zadní konec hrací desky knihou a získáte tak větší sklon hrací desky.
- **Varianta pro jednoho hráče:**

Kdo chce hrát sám, snaží se zasáhnout **jednu po druhé všechny jamky**. Jako odměnu si hráč bere odpovídající karty.
Hrát můžete podle pravidel základní hry nebo varianty pro profesionály.
Kdo chce, může si své skóre psát a snažit se překonat svůj osobní rekord.