

Tanec s vejci



Tanec s vejci

Živá hra plná poskakování s vejci pro 2-4 hráče
ve věku od 5 do 99let.

Autor: Roberto Fraga
Ilustrace: Martina Leykamm



Obsah:

- 1 dřevěné vejce
 - 9 gumových vajec
 - 1 červená „akční“ kostka
 - 1 „umístovací“ kostka
- Návod ke hře

Cíl hry

Kdo udrží všechna svá vejce a nasbírá nejvíce bodů? Není ale tak snadné vejce udržet při tom všem bouřlivém poskakování a navíc vejce mohou měnit své majitele. A jakmile někomu vejce spadne, je hra u konce.

Příprava hry

Připravte si obě hrací kostky a plato s vejci položte na stůl. Uprostřed stolu udržujte volné místo pro hru se skákajícím vajíčkem. Dejte si pozor na křehké věci. Před začátkem hry je potřeba odstranit ze stolu a jeho okolí všechny křehké věci, které by mohlo skákající gumové vajíčko rozbít.

Co ve hře dělá dřevěné vajíčko?

Dřevěné vajíčko, které je mezi gumovými vejci, je velmi cenné. Na konci hry za něj jeho majitel obdrží dva body, zatímco za gumové vejce jen jeden bod. Proto je toto vejce velmi oblíbené při kradení vajec.

Jak hrát

Ten, kdo skočí nejvýš, může začít a hodit červenou kostkou.

Jaký symbol padl na kostce?



Slepice snesla vejce

Máte velké štěstí. Začněte kdákat jako slepice a vezměte si jedno vejce z plata na stole.



Skákající vejce

Vezměte gumové vejce z plata na stole. Podržte ho půl metru nad středem stolu a nechte ho na stůl volně spadnout. Vejce se po dopadu na stůl odrazí a ostatní hráči se ho snaží chytit.

Vejce získá ten, kdo ho jako první chytí.

Dejte si ale pozor: pro tuto část hry nelze použít dřevěné vajíčko!



Chytni kostku

Všichni hráči se snaží rychle popadnout červenou kostku. Ten, kterému se to podaří, si vezme z plata na stole jedno vejce.



Tanec s vejci

Nyní se všichni pořádně rozhýbete! Všichni hráči vstanou a běží okolo stolu, co nejrychleji dovedou. Ten, kdo jako první stůl oběhne a sedne si zase na svoje místo, dostane z plata na stole

jedno vejce jako odměnu.



Velký křik

Je čas probudit sousedy! Ten, kdo jako první zakřičí: „Ky ky ry kýýý“, si vezme z plata na stole jedno vajíčko. Pokud je ale více hráčů, kteří zakřičeli svoje ky ky ry kýýý jako první společně,

nikdo žádné vejce nedostane.



Velké ticho

Podívejte se pozorně na kostku, tento symbol vypadá velmi podobně jako "Velký křik", ale nikdo teď nesmí vydat ani hlásku. Pokud někdo přes to zakřičí ky ky ry kýýý, musí jedno

svoje vejce vrátit zpátky do plata na stole. To ale pouze v případě, že již nějaké vejce má.

Dejte pozor, kradení vajec!

Pokud v průběhu hry již v platu nejsou žádná odpovídající vejce, přichází na řadu kradení vajec. Díky kradení vajec může hra dále pokračovat.

Pokud splníte úkol, oznámíte, od koho z ostatních hráčů si chcete vejce vzít. Tento hráč vám musí za splněný úkol dát své vejce bez reptání.

Pokud má hráč, kterého zvolíte, více vajec, můžete si vybrat, které ze svých vajec vám má dát.

Kam umístit získané vejce?

Vejce, která získáváte, nemůžete jednoduše položit pře sebe na stůl. Musíte si, vždy když získáte vejce, hodit „umístovací“ kostkou a umístit vejce na místo, které kostka určila.



pod bradu



do podpaží



mezi kolena



do loketní
jamky



mezi rameno
a tvář



můžete si sami
vybrat jedno
z předchozích
umístění

Důležitá pravidla:

- Máte již vajíčko na místě, které padlo na kostce?
Hráč si může sám vybrat, zda umístí druhé vejce na stejné místo nebo vybere pro nové místo jiné umístění.
- Není dovoleno držet vejce pod oblečením nebo používat jiné prostředky k držení vejce.

Konec hry

Hra končí, jakmile některý z hráčů upustí jakékoliv své vejce. Ostatní hráči si spočítají body za získaná vejce. Za každé gumové vejce jeden bod a za dřevěné vejce dva body.

Hráč, který získal nejvíce bodů, se stává králem vajec.

Házení divokou kostkou!

Tato varianta hry se týká házení kostkou a vyžaduje rychlé reakce.

Komu při házení kostkou spadne kostka ze stolu na zem, nebo ji v průběhu hry ze stolu shodí, musí ji bez cizí pomoci zase zvednout.

Jen si to zkuste!

Opravdu není nic jednoduchého sehnout se pro kostku spadlou na zem s vejcem mezi kolena, nebo pod bradou.

