

# Geißlein, versteck dich!

4449

Mitbringspiel

Ein märchenhaftes Gedächtnisspiel für 2-4 Spieler von 4-99 Jahren.  
Spielidee: Christine & Wolfgang Lehmann; Illustration: Silvio Neuendorf

**Spielidee:** Wer kann sich am besten merken, wo sich die Geißlein versteckt haben?

**Spielinhalt:** 6 farbige Verstecke, 30 Geißlein, 1 Wolf, 1 Farbwürfel (6 Farben),  
1 Farbwürfel (3 Farben = einfache Spielvariante), 1 Spielanleitung

**Spieldauer:** ca. 15 Minuten

**Vorbereitung:** Unter jedes Versteck 5 Geißlein legen. Wolf in die Mitte stellen.

**Spielablauf: Würfeln:**

- Anzahl der Geißlein nennen, die im entsprechenden Versteck sind, dann kontrollieren:
  - **richtig:** eines der Geißlein nehmen, Rest wieder verdecken
  - **falsch:** Wolf zu sich nehmen. Falsche Anzahl genannt und Wolf steht bereits da: ein gerettetes Geißlein in die Mitte abgeben
- gewürfeltes Versteck leer: Spieler sagt es richtig: nochmals würfeln (auch mehrmals)

**Spielende:** Es gewinnt, wer zuerst 7 Geißlein retten konnte.  
Oder: Wenn der Wolf 6 Geißlein gefangen hat (Mitte) haben alle gemeinsam verloren.

**Tipps und Besonderheiten:**

- schult das Gedächtnis
- mit Spielvariante für jüngere Kinder
- übt erstes Zählen
- mit Märchen zum Vorlesen



10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

ab 4