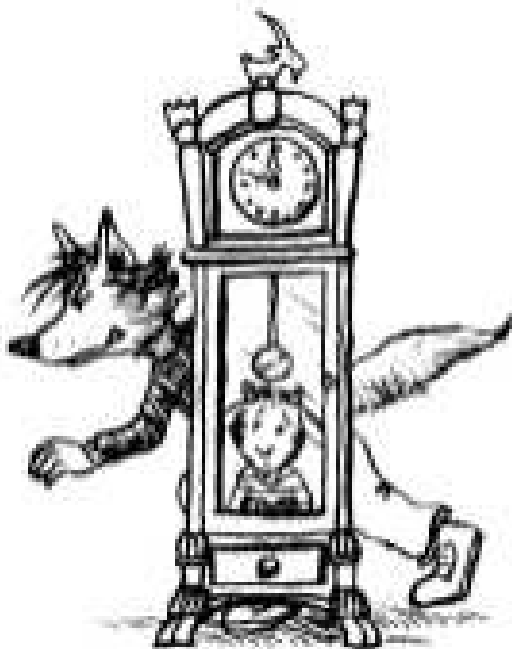


Kůzlátka, schovejte se!



Kůzlátka, schovejte se!

Pohádková pamětní hra pro 2-4 hráče ve věku od 4 do 8mi let.

Autor: Christine a Wolfgang Lehmann

Ilustrace: Silvio Neuendorf

Délka hry: cca 15 minut

Před odchodem do lesa, varuje maminka koza svoje děti kůzlátka: „Dávejte si pozor na lživého vlka!“. Přestože si kůzlátka dávala dobrý pozor, drzý vlk je přelstil a donutil je otevřít dveře. Naštěstí se kůzlátka stihla rychle schovat. Najde je vlk?

Obsah:

6 barevných míst ke schování

30 kůzlátek

1 vlk

1 hrací kostka se šesti různými barvami

1 hrací kostka se třemi barvami (pro lehčí variantu hry)

1 set herních instrukcí

Cíl hry:

Kdo si dobře zapamatuje, kolik malých kůzlátek se schovává pod kterým místem ke schování a podaří se mu sedm z nich zachránit před chycením vlkem?

Příprava hry:

Máte šest barevných míst ke schování kůzlátek: vana (zelená), kuchyňský dřez (žlutá), trouba (červená), postel (oranžová), stůl (fialová), kredenc (modrá). Rozmístíte je do kruhu a umístíte pod každou z nich 5 malých kůzlátek. Vlka umístíte do středu a připravte si hrací kostku se šesti barvami.



Hrací kostka se třemi barvami je potřebná jen pro lehčí variantu hry.

Jak hrát:

Hrajte po směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná a hází kostkou.

Potom se hráč snaží vzpomenout si, kolik malých kůzlátek je pod místem ke schování s barvou, která padla a nahlásí svůj tip.

Poté zvedněte dané místo ke schování a zkontrolujte správnou odpověď.

- **Bylo číslo správné?**

Hráč si vezme jedno kůzlátko a položí si ho před sebe. Zbývající kůzlátka jsou znovu ukryta.

- **Bylo číslo nesprávné?**

Ale ne! Vlka si všiml schovaných kůzlátek. V tomto kole bohužel žádné malé kůzlátko nebylo zachráněno. Místo toho si hráč se špatnou odpovědí vezme vlka a je řada na dalším hráči. Vlka zůstává u tohoto hráče, dokud jiný hráč neodpoví špatně.

Pozor: Hráč, který má vlka, znovu špatně odpověděl? **Ale ne!** Musí vrátit jedno z malých kůzlátek, které už zachránil. Vlk chytil toto kůzlátko. Vlk i chycené kůzlátko jsou umístěni uprostřed kruhu. Pokud hráč nezachránil ještě žádné kůzlátko, zůstává vlk u tohoto hráče a nemusíte ho dávat doprostřed.

Kostkou hází další hráč.

Později v průběhu hry se některá místa ke schování úplně vyprázdní.

Uhodl hráč správně, že místo na schování je prázdné? Hází kostkou znovu. Hra se opakuje, dokud jsou hráči schopni zachraňovat kůzlátka nebo dokud hádají správně.

Konec hry:

Hra končí, když:

- se nějakému z hráčů povedlo zachránit sedm malých kůzlátek a vyhrál tak hru

nebo

- vlk chytil šest malých kůzlátek. Poté vlk vyhrává a všichni hráči prohrávají.

Lehčí varianta hry pro mladší zachránce malých kůzlátek

Hra se stává lehčí, pokud jsou použity jen žlutá, červená a modrá místa ke schování kůzlátek a hrací kostka se třemi barvami. Opět je schováno pět malých kůzlátek pod každým místem ke schování, vlk je uprostřed. Hráč, který první zachrání 4 malá kůzlátka, vyhrává.