

Karotten-Klau

4459

Mitbringspiel

Ein kooperatives Würfelspiel für 1-6 Spieler von 4-99 Jahren.
Spielidee: Peter Bals; Illustration: Michael Schober

Spielidee: Die Kinder versuchen, vier Karotten zu ernten, bevor der Hase vier Karotten stibitzt hat.

Spielinhalt: 1 Hase, 7 Karotten, 1 Spielplan, 1 Symbolwürfel, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 5 Minuten

Vorbereitung:

- Hase auf Hasensymbol stellen
- Karotten und Würfel bereitlegen

Spielablauf:

- Würfeln:
 - **Karotte:** Karotte aus dem Vorrat in hellgrünes Beet stecken = pflanzen
Vorrat leer: Karotte aus dunkelgrünem Beet in Tischmitte = ernten
 - **Gießkanne:** 1 Karotte aus hellgrünem ins dunkelgrüne Beet stecken = gießen; Hellgrünes Beet leer: 2. und letztes Mal würfeln
 - **Gärtner Maulwurf:** pflanzen oder gießen;
alle Karotten schon gepflanzt: gießen oder ernten
 - **ein Hase:** Figur 1 Feld vor: alle Karotten von diesem Feld in den Schachteldeckel = Hasenvorrat
 - **zwei Hasen:** Figur 2 Felder vor: alle Karotten von beiden Feldern in den Schachteldeckel = Hasenvorrat

Spielende: Das Spiel endet sofort, wenn ...

- ... der Hase die vierte Karotte stibitzt hat:
Die Spieler haben gemeinsam verloren.
- ... die Spieler vier Karotten geerntet haben:
Die Spieler haben gemeinsam gewonnen.

Tipps und Besonderheiten:

- Spiel in der Schachtel
- kooperatives Spiel



ab 4

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1