

## Kraja korenčka 4459

*Kooperativno kockanje za 1 – 6 igralcev od 4 - 99 let.  
Idea za igro: Peter Bals; Ilustracija: Michael Schober*

*Bistvo igre:* Otroci naj poskusijo pobrati štiri korenčke preden jih zajček ukrade.

*Igra vsebuje:* 1 zajček, 7 korenčkov, 1 načrt igre, 1 simbolična kocka, 1 navodila

*Trajanje:* ca. 5 minut

*Priprava:*

- Postavite zajčka na njegov simbol
- Pripravite korenčke in kocko

*Potek igre:*

- Vrzite kocko:
  - **Korenček:** Korenček vzemite iz zaloge in ga postavite na svetlo zeleno gredo = posaditi
  - Če je zaloga prazna: Postavite korenčke iz temnozeleno grede v sredino mize = poberite
  - **Vrč za zalivanje:** Postavite korenček iz svetlo zelene grede v temno zeleno = zalite; Če je svetlo zelena greda prazna: 2 in zadnjič vrzite kocko
  - **Vrtnar krt:** posaditi ali zaliti;
- ste vse korenčke že posadili: zalite ali poberite
- **Zajček:** Figura 1 polje naprej: položite vse korenčke iz tega polja v pokrov škatle = zaloga za zajčke
- **Dva zajčka:** Figura 2 polja naprej: položite vse korenčke iz obeh polij v pokrov škatle = zaloga za zajčke

*Konec igre:* Igra se konča takrat, ko ...  
... zajček ukrade še četrti korenček:  
Vsi igralci so izgubili  
... so igralci pobrali štiri korenčke:  
Vsi igralci zmagajo.

*Nasveti in posebnosti:*

- **Igra v škatli**
- **kooperativna igra**