

Rumpel-Ritter

4461

Mitbringspiel

Ein rumpelndes Ritterspiel für 2-4 Spieler von 4-99 Jahren.

Spielidee: Benjamin und Günter Burkhardt; Illustration: Thies Schwarz

Spielidee: Die Spieler versuchen, die Spielrunden für sich zu entscheiden und so als Erster 2 Taler zu sammeln.

Spielinhalt: 32 Ritter, 1 Spielplan mit Turm und Geheimtür, 8 Rumpeltaler, 1 Würfel mit Sondersymbol, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 10 Minuten

Vorbereitung:

- Alle Ritter in den Schachteldeckel legen
- Spielplan in den Schachtelboden legen
- Turm zusammenfalten und in den Spielplan stecken
- Geheimtür in den Turm schieben
- Je Spieler alle Ritter einer Farbe nehmen

Spielablauf:

- Würfeln:
 - Eine 1 oder 2:
entsprechend viele Ritter in den Turm werfen
 - Spieler hat nicht mehr genügend Ritter:
Runde endet.
 - Spieler mit den meisten Rittern:
1 Rumpeltaler als Belohnung
 - neue Runde beginnt
- Geheimtür:
 - Geheimtür aus dem Turm ziehen
 - Ritter, die in den Löchern landen, scheiden aus
 - Spieler am Zug: restliche Ritter der eigenen Farbe und einen pro fremder Farbe vom Spielplan nehmen, übrige Ritter wieder an ihre Besitzer zurück
 - Turm leer und Spieler sagt dies vor Ziehen der Geheimtür:
einen eigenen Ritter von Mitspieler befreien

Spielende:

- Das Spiel endet, sobald ein Spieler zwei Rumpeltaler bekommen hat und gewinnt.

Tipps und Besonderheiten:

- mit 3-D-Turm
- Autor erst 7 Jahre alt



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab 4