

HABA®

Rumpel-Ritter

VITEZ

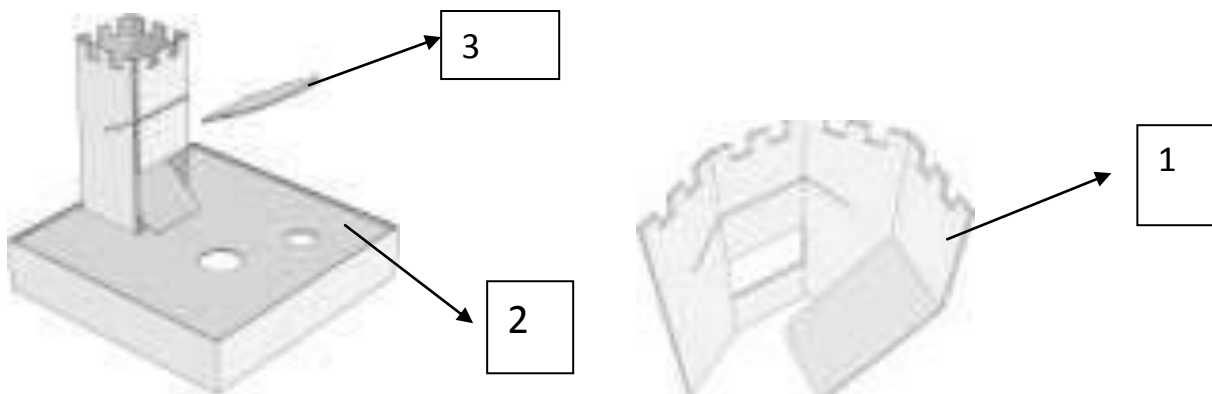
Viteška igra za 2 – 4 igralce od 4 – 99 let. Št. 4461

Cilj igre: Kdo je prvi zmagovalec prejme od kralja darilo posebni krožnik. Kdo prejme prvi dva krožnika je viteški zmagovalec!

Vsebina igre: 32 vitezov v 4 barvah, igralna podlaga z gradom in skrivnostnimi vrati, 8 krožnikov, kocka s simboli, 1 navodila

Dolžina igre: ca. 10 minut

Priprava na igro: Igrate na spodnjem delu igralne škatle. Položite igralno podlogo v spodnji pokrov (1), sestavite stolp in ga vstavite v igralno podlogo (2), na koncu vstavite še skrivnostna vrata v stolp (3)



Postavite vse na sredino mize . Vsak otrok si izbere eno barvo vitezov in si vzame vse viteze te barve.

Potek igre:

Vržemo kocko: št. 1 ali 2 – toliko svojih vitezov vržemo v stolp (brez da pogledamo v stolp) kasneje v igri se lahko zgodi, da imaš pred seboj viteze druge barve. Tudi te lahko pošlješ v stolp

Skrivnostna vrata: Našel si skrivnostna vrata. Vsi vitezi želijo tukaj skozi. Začnejo ropotati. Povleči skrivnostna vrata počasi ven in sedaj vsi vitezi pridejo ven.

To se zgodi s prispelimi vitezi: Vsi vitezi kateri so padli v dve pasti (luknjici), ostanejo tam, vse do konca igre.

Otrok kateri je odprl skrivnostna vrata, razdeli viteze, kateri so ostali na igralni površini. Pred sebe postavi vse viteze svoje barve. V kolikor je bilo prej dogovorjeno, sme vzeti še enega viteza druge barve, ostale razdeli med ostale.

Pozor: osvoboditev vitezov

V kolikor si na vrgel skrivnostna vrata in veš, da ni več nobenega viteza v stolpu, na glas zakličeš: en, dva, tri: en vitez je prost!

Ostali igralci preverijo tvojo trditev, tako da od zgoraj pogledajo v stolp.

V kolikor imaš prav, lahko od soigralca vzameš enega svojega viteza (tvoje barve) in ga tako osvobodiš. Seveda, če ima kdo viteza tvoje barve.

V primeru, da je tvoja trditev bila napačna, ne osvobodiš viteza in ne smeš več odpret vrat. Na vrsti je drug igralec.

Konec igre:

V kolikor igralec nima več dovolj vitezov, koliko bi jih moral poslati v stolp, se igra konča.

Igralec kateri ima največ vitezov, lahko sešteje tudi svoje viteze druge barve, je zmagovalec in si lahko vzame en krožnik . V kolikor ima več igralcev 4 viteze, je zmagovalec tisti, kateri ima največ svojih. V kolikor je tudi sedaj izenačeno, prejmeta oba igralca krožnik.

V kolikor igrajo igralci, kateri še ne znajo šteti, se viteze postavi v vrsto in kdo ima najdaljšo, zmaga!

Nova igra:

Poberite vse viteze izpod igralne podloge in vse se začne od začetka.

Zmagovalec: zmagovalec je tisti, kateri prvi prejme dva krožnika!

VELIKO ZABAVE!

