

TIER auf TIER

Mitbringspiel 4478

Ein wackeliges Stapelspiel für 2 - 4 Spieler von 4 - 99 Jahren.
Spielidee: Klaus Miltenberger; Illustration: Michael Bayer

Spielidee: Die Spieler versuchen, alle eigenen Tiere auf die Pyramide zu stapeln.

Spielinhalt: 29 Holztiere, 1 Symbolwürfel, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Vorbereitung:

- Krokodil in die Mitte stellen
- Je Spieler sieben verschiedene Tiere nehmen

Spielablauf: Würfeln:

- **1 Punkt:** 1 eigenes Tier nehmen und auf die Tierpyramide stellen
- **2 Punkte:** 2 eigene Tiere nehmen und auf die Tierpyramide stellen
- **Hand:** 1 eigenes Tier einem Mitspieler geben, er muss es sofort stapeln
- **Fragezeichen:** Die Mitspieler bestimmen, welches eigene Tier gestapelt werden muss
- **Krokodil:** 1 eigenes Tier nehmen und ganz dicht neben das Krokodil stellen

Stürzt beim Stapeln die Pyramide ein = Zug zu Ende
Der Spieler, der sie umgeworfen hat, muss bis zu zwei Tiere nehmen,
restliche Tiere kommen in die Schachtel

Spielende: Das Spiel endet, sobald ein Spieler keine Tiere mehr vor sich hat,
und so das Spiel gewinnt.

Tipps und Besonderheiten:

- fördert die Feinmotorik

