



# ŽIVAL NA ŽIVAL

Majajoče skladišče za 2-4 krotlice živali od 4-99 let

Sestavil: Klaus Miltenberger  
Ilustriral: Michael Bayer  
Čas igre: cca. 15 minut

**Vsebina igre**  
29 lesenih živali  
1 simbolična kocka  
1 navodila

Previdno poskuša mali pingvin splezati na vrh živalske piramide. Previdno se povzpne na hrbet krokodila in hitro skoči na izbranega kuščarja. Od tam spretno preskoči kačo in že stoji zraven Tukana. Hitro še mimo ovc, ki meketajo in potem je še samo nekaj centimetrov do vrha. Z veliko spretnosti se potegne pingvin s pomočjo opičjega repa na vrh. Kar zadihnan ampak presrečen da je prišel na vrh živalske piramide in je ponosen nase. Tam je že mravljišče in si misli: »Kako bi jaz zdaj prišel gor?«

## **Cilj igre**

Najprej zložite vse živali na mizo

## **Priprave na igro**

Krokodila postavite na sredino mize, vsak igralec prejme sedem različnih živali. Krokodil je prva žival živalske piramide. Vsak igralec vzame sedem različnih živali in jih položi predse. Pri dveh ali treh igralcih se preostale živali pospravijo nazaj v škatlo.



## **Potek igre**

Igrate v smeri urinega kazalca. Kdor najdlje stoji na eni nogi kot flamingo lahko začne. Če se ne morete odločiti? Potem začne najmlajši igralec in vrže kocko.

## **Kaj se pokaže na kocki?**

- **Ena pika**

Vzemi eno žival iz zaloge in jo previdno položi na živalsko piramido.

- **Dve piki**

Vzemi dve živali iz zaloge in jih položi previdno z eno roko, eno za drugo na živalsko piramido.

- **Krokodil**

Vzemi eno žival iz zaloge in jo položi kar se da blizu krokodiljemu nosu ali repu tako, da se živali dotikata. Tako se bosta dela razširila in lahko polagate tudi na ta del.

Vsakič, ko bo vržen ta simbol lahko daste eno žival neposredno iz lastnih zalog k že stoječim živalim.

- **Roka**

Izberi eno od tvojih živali in jo daj enemu od tvojih igralcev. On mora previdno z eno roko postaviti žival na živalsko piramido.

- **Vprašaj ?**

Tvoji soigralci se odločijo katero od tvojih živali moraš dati na piramido živali. Dati jo moraš z eno roko.

### **Padec živalske piramide**

Če padejo živali iz piramide ? ali če pade celotna piramida? Se skladiščenje takoj konča.

Pomembna pravila pri padcu:

- če je padla ena ali dve živali potem mora igralec te živali vzeti k sebi.
- če pade več ali tri živali potem vzame igralec dve k sebi ostale pa da v vrečko nazaj.
- če pade celotna piramida? Potem igralec vzame dve živali. Krokodil se ponovno postavi ostale živali pa gredo nazaj v vrečko.
- če padejo živali brez, da je za to kriv igralec iz piramide? Vse padle živali pridejo nazaj v vrečko.

### **Konec igre**

Igra se konča, ko igralec nima več nobene živali pred seboj.

Zmaga in je razglašen za najboljšega igralca dneva.

### **Možnosti za izkušene igralce**

Za izkušene igralce dodatna navodila

Razdelite med manj kot štiri igralce preostale živali

Če živali padejo iz piramide mora igralec vzeti k sebi do pet živali.

Kdor je na vrsti in ima še samo eno žival ne sme več metati. Vzame žival in jo takoj postavi na piramido.

### **Če želiš sam zlagati živali v piramido**

Koliko živali lahko zložiš na krokodila brez da bi se piramida porušila?

VELIKO ZABAVE!