

Inventive Playthings for Inquisitive Minds

好奇心に富んだ子供達にニューアイデアを提供する



Infant Toys

幼児のおもちゃ

🇺🇸 Children learn about the world through play. HABA makes it easy for them with games and toys which arouse curiosity, with imaginative furniture, delightful accessories, jewelry, gifts and much more. HABA encourages big ideas for our diminutive explorers.

Children's jewelry

子供のジュエリー



🇯🇵 子供達は遊びながら世界を理解します。HABAは好奇心をくすぐるおもちゃやゲーム、ファンタジーに溢れた家具、楽しいアクセサリやギフトによって子供達の理解を深めるサポートをしています。HABAは小さな探検家の素晴らしいアイデアを応援しています。

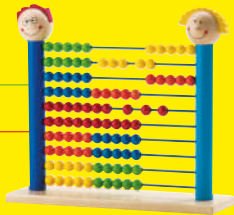


Children's room

子供部屋

Gifts

ギフト



HABA[®]

Habermabß GmbH • August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany • www.haba.de



Instructions • ゲーム説明書



Wild Vikings ワイルドヴァイキング



Copyright **HABA**[®] ゲーム Bad Rodach 2008

Wild Vikings

A risky bidding game for 2 - 5 daring Vikings ages 6 - 99.

Author: Wolfgang Dirscherl
Illustrations: Michael Menzel
Length of the game: approx. 10 - 15 minutes

Loaded down with jewels and other precious stones that sparkle and twinkle, the Vikings have just got back from their latest foray. Under a cheering hubbub they unpack the treasure booty and start distributing it. Vikings, keep cool! Don't reach out for your divvy too quickly. Perhaps if you wait, the more precious pieces will arrive on a later ship!?

Contents

- 1 Viking village
- 3 ships
- 40 jewels
- 60 equipment cards
- 1 die
- Set of game instructions



Game Idea

Aim of the game is to be the player with the most jewels at the end of the game.

The players collect equipment cards and as soon as a Viking ship returns from a foray to the village the treasure load is distributed. Whoever has the most suitable equipment cards, and can bid correctly, will win all the jewels from ship's treasure. But watch out, don't display too many cards or be too greedy!

Preparation of the Game

Place the Viking village in the center of the table and arrange the three ships in a row, (in any order) leading to the village. Place a jewel on each ship. Get the remaining jewels ready as your provision.



Then shuffle the equipment cards and deal 6 cards to each player. The rest of the cards are placed face-down in a provision pile.

Get the die ready.

How to Play

Play in a clockwise direction. As the Vikings were a very fierce people, the player with the grimmest frown starts. If you can not agree, the youngest player starts and rolls the die.

What does the die show?

- **The yellow, red or blue ship?**

Take a jewel from the provisions and place it on the ship of the color shown on the die.



- **The black ship?**

Place a jewel taken from the provision pile on any ship.



- **The card?**

All players, one by one, starting with the player who just rolled the die, take an equipment card from the pile.



- **The Viking Village**

The ship adjacent to the village must return home. If this ship has jewels on it, then the bidding fun begins. The player who bids the most equipment cards of the same color as the ship will win all the jewels on the ship. The player who rolled the die begins by deciding whether to place a bid.



A bid is made by placing any number of equipment cards of the same color as the ship on the table (face up so others can see), or to pass. One by one each of the players can increase the bid or pass.

Important Viking rules:

- Each player may only display equipment cards once per round.
- The equipment cards which have all three colors can be used as jokers, for any color. There is no limit to how many jokers can be placed per round or player.

The player who bet the most cards, takes the equipment cards in front of him and places them face-up as a discard pile in the center of the table. He now gets all the jewels of the ship. The empty ship is positioned at the end of the row and all ships are moved on one position towards the village.

The players take the equipment cards in front of them back into their hands.

Example

The red ship returns with a load of four jewels back to the village. Sonja places two equipment cards in front of her. Michael passes. Sebastian ups the bid to three cards placing two red equipment cards and a joker in front of him. Luisa passes.

Sebastian has bet the most cards and places his three cards face-up on the discard pile. He gets the four jewels of the red ship and the red ship is placed at the end of the row.

Sonja takes her two equipment cards back into her hand.

Watch out: If all players pass their turn, the loaded ship is positioned at the end of the row.



Provision pile used up?

If the provision pile has been used up, shuffle the cards of the discard pile face-down and use them as new provision pile. In very few occasions it may happen that all the cards of the provision pile have been used up and the discard pile is empty. Unlucky for you, in this case you can't draw any card when the die shows the card symbol.

End of the Game

The game ends as soon as the die shows a ship and there is no jewel left in the provisions. The players count their jewels. The one who has the most, wins this venturesome Viking adventure.

In case of a draw the player left with most equipment cards in their hand wins. If there is still a tie, all the players in question win.

ワイルドヴァイキング

JAPANESE

2～4人のヴァイキングによる白熱の競りゲーム。
6歳～99歳まで。

作者： Wolfgang Dirscherl
イラスト： Michael Menzel
所要時間： 約15分～25分

旅を終えたヴァイキングたちが光り輝く宝石を山ほど積んで戻ってきました。喜びに沸く中、略奪した宝物が開封され、その分配が始まります。

でもヴァイキングのみなさん! 落ち着いてください! 焦って宝物に手を伸ばすと損をするかもしれません。じっくりと待てば、後からもっと貴重なお宝を積んだ船が着くかもしれませんよ?

内容物：

ヴァイキングの村 1枚
船 3枚
宝石 40個
装備品カード 60枚
サイコロ 1個
ルールブック 1冊



ゲームの概要

このゲームの目的は、誰よりもたくさんの宝石を集めることです。

まずは装備品カードを集め、ヴァイキング船が村に戻ったらすぐにお宝の取り合いを始めます。

必要な装備品をもっとも多く用意し、提示できた人が、船に積まれている全ての宝石を独り占めできます。

でも気をつけてください。多くカードを出しすぎたり、よくばりになりすぎないように！

ゲームの準備

ヴァイキングの村をテーブルの中央に置き、3枚の船を村に続くようにして一列に並べます。(順番は適当でかまいません。)

各船の上に1個ずつ宝石を置きます。余った宝石は予備としてゲーム中に使用します。



装備品カードを良く混ぜ、全員に6枚ずつ配ります。余ったカードは伏せた山札にしておきます。

サイコロを準備したらゲーム開始です。

遊び方

時計回りで手番を進めていきます。厳格な人々であったヴァイキングのように、もっとも厳しい顔つきの人から始めます。もしそれで決められなければ、もっとも年下の人からサイコロを振り始めます。

サイコロで何が出た？

- **黄色、赤、青の船がでた？**
予備の宝石を1つ取って、サイコロで出た色の船の上に置きます。



- **黒の船が出た？**
予備の宝石を1つ取って、好きな船を選んで置くことができます。



- **カードが出た？**
サイコロを振った人から順番に、全員が装備品カードの山札から1枚ずつカードを取ります。



- **ヴァイキングの村が出た？**
ヴァイキングの村に一番近い船が帰ってきます。もしこの船の上に宝石が乗っていたら、待ちに待ったお宝の競り合いです。船の色と同じ色の装備品カードを一番たくさん出した人が船に乗っている宝石を全て貰うことができます。サイコロを振った人から始めて、順番にカードを出すかどうか決めていきます。





カードを出す場合は船と同じ色の装備品カードを好きな枚数だけテーブルに出します。(皆に見えるように表向きにして置きます。)

もしくは何もせずにパスをします。

これを順番に続けていき、前の人より多くカードを出すか、パスをします。

ヴァイキングの重要なルール

- 一度の競り合いでカード(1枚かもしくは複数毎を同時に)を出すことが出来る回数は、1人につき一度だけです。
- 3種類全てのイラストが描かれている装備品カードはジョーカーです。何色の装備品カードとしても使用できます。ジョーカーカードは何枚でも同時に使用できます。

最もたくさんの装備品カードを出すことが出来た人は、自分の前に出した装備品カードを取って、表向きの捨て札としてテーブルの中央に置きます。そして、船に乗っている全ての宝石を受け取ることができます。空になった船は船の列の一番後ろ(村から一番遠いところ)に移動させ、それ以外の船を1つずつ村の方へ近づけます。

装備品カードが自分の前に出されている人は、それを取って手札に戻します。

例

赤い船が宝石を4つ乗せて村に帰ってきました。ソニヤは2枚の装備品カード(兜)を自分の前に出しました。ミヒャエルはパスをしました。セバスチャンは装備品カード(兜)を2枚とジョーカーを1枚出して、合計3枚にして枚数を競り上げました。ルイーザはパスをしました。

セバスチャンが一番たくさんのカードを出したことになります。彼は自分の前に置いてある3枚の装備品カードを表向きの捨て札の山に置き、赤い船に乗っている4つの宝石を受け取ります。赤い船は船の列の一番後ろに移動させます。ソニヤは自分の前に出していた2枚の装備品カードを手札に戻します。

注意：もし全ての人がパスをした場合は、船はそのまま列の一番後ろに移動させます。

装備品カードの山札が無くなったら？

もし装備品カードの山札が無くなったら、捨て札の山を良く混ぜて伏せ、新しい装備品カードの山札にします。

非常に稀なケースですが、装備品カードの山札がなくなり、さらに捨て札が一枚も無いということが起こるかもしれません。この場合は残念ですが、サイコロでカードが出たとしてもカードを貰うことができません。

ゲームの終了

サイコロで船が出て宝石を置こうとしたときに、予備の宝石が1つも無くなっていたら即座にゲームは終了します。全員、自分の手に入れた宝石の数を数えます。もっともたくさんの宝石を集めていた人がこのスリリングなヴァイキングの冒険に勝利することが出来ます。

もし一番多く持っている宝石の数が同じ人がいる場合は、その中でもっとも手札の枚数が多い人が勝利します。もしそれも同じだった場合は、それらの人全員の勝利です。