



Poglavar Puzzle nosek



Pustolovsko sestavljanje in igra spomina

Avtorica Kristin Mückel;

Ilustracija: Eva Czerwenka

Bistvo igre: Kdo ima dober spomin in bo sestavil večino ploščic sestavljanke?

Igra vsebuje: 1 poglavar Puzzle nosek, 4 kamenčki za štetje, 24 ploščic sestavljanke, 1 načrt igre indijakse vasi (4-delni), 1 kocka, 1 navodila

Priprava:

- Sestavite načrt igre in ga položite v sredino mize.
- Ploščice sestavljanke pomešajte in jih zakrite razdelite okrog indijanske vasi
- Vsak igralec izbere en kamenček za štetje in ga položi na glavo Indijanca na številčnico = začetek
- Poglavarja Puzzle noska postavite na poljubno polje poti.
- Pripravite kocko

Potek igre:

- Vrzite kocko in ustrezno pomaknite Indijanca v smeri urinega kazalca naprej
Zvezdica = postavite na poljubno polje poti
- Indijanec zdaj gleda na eno vrsto v mreži sestavljanke
Igralec naj poskusi odkriti ploščico sestavljanke iz te vrste.
Pozor: barvna mreža vam da namig, katere ploščice spomina morate tukaj sestaviti; zadnja stran ima barvo mreže sestavljanke

Ali se ploščica sestavljanke prilega vrsti te mreže?

Ja? Ploščice sestavljanke sestavite in kamenčke za štetje pomaknite v številčnico za en odtis stopala v smeri indijanskega šotora naprej

Ne? Vsi igralci si zapomnijo ploščico sestavljanke, nato jih ponovno zakrijete in na vrsti je naslednji igralec

Pozor: Če je vrta sestavljanke že popolna, se pomaknete do naslednje vrste, kjer še manjkajo ploščice.

Konec igre: Igra se konča takrat, ko ...

.... ko je sestavljanke sestavljena.

Igralce, ki naslednji stoji zraven svojega indijanskega šotora, zmaga.

... če sestavljanke še ni sestavljena, vendar igralec doseže svoj indijanski šotor. Ta igralec zmaga.

- pustolovska sestavljalka igra
- z figurami, 4 kamenčki za štetje in lesenimi kockami
- dvojna zabava: sestavljanke in igra spomina

Ta igra podpira:

- spomin
- natančno opazovanje
- zbranost