

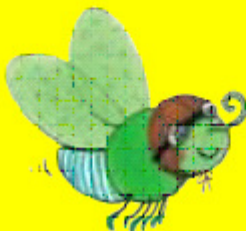


CZ

Habermäß-hra 4538



Lovci much



HABA®

Habermaab-hra. 4538

Lovci much

Vzdělávací hra s malou násobilkou (od jedné do deseti).

Pro 2-6 hráčů ve věku od 8 do 99let.

Autor: Antje Reiter
Ilustrace: Martina Leykamm
Délka hry: 10 – 20 minut



Myslíte si, že násobilka je nuda? Nesmysl!

Jak se všichni snažíte plácnout mouchu ukazující správný výsledek, začíná to být zajímavé! ... A... „plesk“ ... vy jste mistři násobilky.

Hra obsahuje

- 6 pláčaček na mouchy
- 42 karet s mouchami
- 5 karet s kytičkami
- 45 dřevěných mušek
- 2 číselné kostky s čísly od jedné do deseti



2

Distributor ČR:
AV distribuce s.r.o.
Přátelství 1503/14b, Praha 10

Cíl hry:

Cílem hry je rychle a správně násobit a získat tak jako první osm dřevěných mušek. Vyberte si kytičku, a určete tím, jakým číslem se bude násobit. Hod'te kostkou a potom vynásobte číslo které padlo na kostce, číslem na kytičce. Kdo nejrychleji plácne mušku se správným výsledkem, dostane jako odměnu malou dřevěnou mušku.

Karty:

Jsou zde dva druhy karet. Karty kytičky a karty mouchy.

- Pět karet s kytičkami ukazují po obou stranách barevná čísla od 1 do 10. Toto číslo ukazuje, jakým číslem se bude násobit.
- Na přední straně každé mouchy je číslo. Toto číslo je výsledek možného násobku, který je vidět na zadní straně mouchy. Různé barvy násobků odpovídají barvám kytek, toto je pro usnadnění a kontrolu.



Příprava hry:

Před začátkem hry vyberte jedno číslo od 1 do 10 a kytičku s tímto číslem položte odpovídající stranou nahoru doprostřed stolu. Potom vyberte deset mušek ukazujících na jejich zadní straně násobky stejné barvy jako je barva vaší kytičky. Urovnejte tyto mušky obrázkem nahoru, zpřeházeně okolo kytičky.

Každý hráč si vezme jednu plácačku na mouchy. Připravte si dřevěné mušky a červenou hrací kostku.

Zbývající věci není třeba, proto je zatím uložte do krabice.

Jak hrát:

Ten, kdo umí nejlépe bzučet, jako moucha, začíná. Nedohodnete-li se, začíná nejmladší z hráčů a hodí kostkou. Vynásobte číslo, které se objevilo na kostce s číslem na kytičce, a pátrejte po mušce se správným výsledkem. Kdo ji spatří, rychle jí uhodí plácačkou. Jestliže si někdo z hráčů myslí, že toto nebyla ta správná muška, pokračuje v pátrání.

Pozor! Každý hráč může plácnout svojí plácačkou v každém kole jenom jednou, jestliže už plácl nějakou mušku, musí plácačku položit.

Jakmile mají všichni hráči položené své plácačky na muškách, nebo si myslí, že správná muška již byla nalezena, zkontrolujeme výsledky.

Kontrola:

Otočte mušku, na které byla položena plácačka, a podívejte se na násobky na druhé straně a hledejte jednu, která ukazuje číslo, které padlo na kostce a barvu kytky uprostřed stolu. Toto je muška se správným výsledkem.

- Hráč, který plácl tu správnou mušku jako první, dostává za odměnu malou dřevěnou mušku.
- Jestliže žádný z hráčů neplácl správnou mušku, nikdo žádnou dřevěnou mušku nedostane.

Po rozdání odměn jsou všechny mušky zase obráceny lícem nahoru a hráči si vezmou zpět své plácačky. Teď je řada na dalším hráči ve směru hodinových ručiček, aby házel kostkou. Nové kolo začíná.

Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy některý z hráčů nasbírá osm dřevěných mušek. On nebo ona vítězí a je pánem násobilky!

Varianta pro profesionály

Hraje se stejně jako při základní hře, akorát se na stole rozloží všech 42 karet, kytičky se schovají do krabice a připraví se obě hrací kostky.

Hází se oběma kostkami najednou a čísla, která padnu, se mezi sebou vynásobí. Kdo přijme tuto výzvu a stane se géniem násobilky?