

Ein Lernspiel für 1-6 Kinder von 3-12 Jahren.

Spielidee: Hajo Bücken; Illustration: Heike Wiechmann

**Spielidee:** Eine Geschichte, ein Gedicht oder ein Rätsel wird vorgelesen. Die Kinder hören zu, passen auf, raten, reimen, greifen zu.

**Lernbereiche:** Spielerisch werden Konzentration, Sprachfähigkeit und Reaktionsvermögen gefördert.

**Spielinhalt:** 3 Pferde, 1 Esel, 12 Kärtchen, 1 Farbwürfel, 1 Spielanleitung

**Spieldauer:** ca. 5 - 10 Minuten pro Spiel

**Vorbereitung:**

- Spielplan in die Tischmitte legen
- Spielplan in die Tischmitte legen
- Je Spieler drei Elefanten einer Farbe auf das Startfeld stellen



### 1. Ordne zu und benenne!

Ein Zuordnungsspiel für 1-6 Kinder ab 3 Jahren:

Der Spielleiter stellt einem Kind eine der Aufgaben aus der Spielregel.

Kann dieses Kind sie nicht lösen, dürfen alle anderen Kinder helfen.

Ist die Aufgabe gelöst, kommt die Figur oder die Karte in die Schachtel.

### 2. Greif zu!

Ein Aktionsspiel für 2-6 Kinder ab 4 Jahren:

Alle Fahrzeuge und Karten werden auf dem Tisch ausgebreitet. Einen Text auswählen und vorlesen. Wird ein auf dem Tisch liegendes Fahrzeug oder eine Karte genannt? Wer zuerst die Hand darauflegt, darf die Karte vor sich ablegen. Wer am Ende des Textes die meisten Fahrzeuge und Karten vor sich liegen hat, gewinnt.

### 3. Schau hin!

Ein Gedächtnisspiel für 2-6 Kinder ab 5 Jahren: Sechs beliebige Fahrzeuge und/oder Karten werden auf dem Tisch verteilt, alle übrigen bleiben im geschlossenen Karton. Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen. Wird ein Teil genannt, das auf dem Tisch liegt, geschieht nichts. Wird ein Teil genannt, das in der geschlossenen Schachtel liegt:

Wer das bemerkt, ruft ganz schnell den Begriff.

Richtig: eines der offenen Teile als Belohnung nehmen.

Falsch: ein bereits erbeutetes Teil wieder abgeben.

### Tipps und Besonderheiten:

- mit mehreren Spielideen
- das Spiel kann durch eigene Geschichten ergänzt werden



10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

ab

3  
2  
1