

# Rechen-Piraten

4597

Lernspiel

Eine Lernspiele-Sammlung für 2 - 4 Spieler von 6 - 99 Jahren.

Spielidee: W. Dirscherl & M. Nikisch; Illustration: Guido Hoffmann

**Lernbereiche:** Mit Übungen zur Addition, Subtraktion und Multiplikation lernen die Kinder spielerisch den Zahlenraum von 1 bis 100 kennen.

**Spielidee:** In verschiedenen Spielen versuchen die Kinder schnell und richtig zu rechnen.

**Spielinhalt:** 1 Schatzkiste (mit Spielplan im Deckel und 10 Fächern im Unterteil), 4 Piraten, 4 Piratenscheiben, 1 Rechenscheibe (zur Selbstkontrolle), 20 Goldmünzen, 7 Schatztruhen-Karten, 2 Kanonenkugeln, 1 gelber Rechenwürfel, 1 naturfarbener Rechenwürfel, 1 Spielanleitung

**Spieldauer:** je Spiel ca. 10 - 15 Minuten

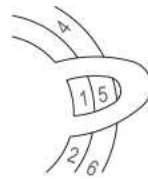
## Die Piratenscheiben:

Unterste Scheibe = Einerstelle

Mittlere Scheibe = Zehnerstelle

Obere Scheibe = gewählte Zahl

So kann jede Zahl zwischen 1 und 109 eingestellt werden



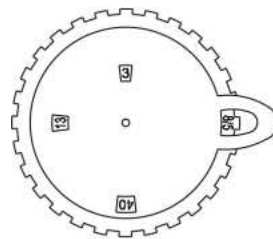
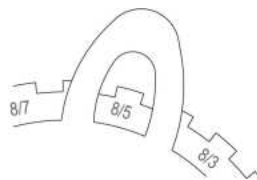
## Die Rechenscheibe:

Zur Selbstkontrolle der Ergebnisse

Beispiel:  $8 + 5$ . Auf der Rechenscheibe die Kombination 8/5 suchen und markieren.

Schwarzer Rahmen = Plus-Ausstattung = hier Ergebnis ablesen

(Minus-Ausstattung = rot; Mal-Ausstattung = grün)



**Vorbereitung:**

- Schatzkiste offen in die Mitte stellen
- 10 Münzen mit den Zahlen 1-10 in die Schatzkiste legen
- Piratenfiguren auf Startfeld im Deckel stellen
- Je Spieler eine Piratenscheibe nehmen

**Spielablauf:**

- Kanonenkugeln in die Schatzkiste werfen
- Zahlen der Münzen addieren, auf denen die Kugeln gelandet sind
- Errechnetes Ergebnis auf Piratenscheibe einstellen, verdeckt ablegen
- Kontrolle mit Rechenscheibe
  - richtig gerechnet = 1 Feld vorrücken
  - falsch gerechnet = stehen bleiben

**Spielende:** Das Spiel endet, sobald der erste Pirat das Schatzfeld erreicht, und so das Spiel gewinnt.

## Tipps und Besonderheiten:

- mit 3 Spielen rund um Addition, Subtraktion und Multiplikation

100910  
ab 6  
10910  
45  
3  
2  
1