



CZ

Habermas-hra 3285A /4610N

Pexeso - Ovocný sad



HABA[®]

Pexeso - Ovocný sad

Kooperativní pexeso pro 2 - 4 hráče ve věku od 3 do 99 let.
Obsahuje soutěžní variantu.

Autor: Anneliese Farkaschovsky

Ilustrace: Reiner Stolte

Délka hry: cca. 10 -15 minut

Pozor! Pozor! Havran má hlad a míří do sadu. Chce tam ukrást nějaké šťavnaté ovoce. Jablka, hrušky, třešně a švestky musí být sklizeny dříve, než se do sadu dostane hladový havran.

Obsah

- 1 havran
- 1 herní plán
- 16 ovocných kartiček
- 4 koše
- 1 kostka
- návod ke hře



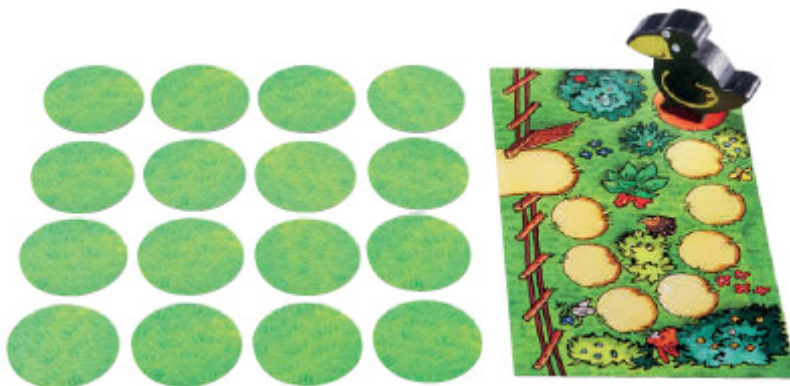
Myšlenka hry

Hráči se snaží najít ovoce, které se shoduje s barvou, která padla na kostce. Pokud na kostce padne havran, postoupí o jedno políčko směrem k sadu.

Cílem hry je sklidit všechno ovoce dříve, než havran dojde do sadu. Bude-li havran rychlejší, vyhraje a na vás žádné ovoce nezbude.

Příprava hry

Každý hráč si vezme jeden koš a položí si jej před sebe. Zamíchejte ovocné kartičky, otočte je lícem dolů a uspořádejte je do čtverce 3 x 3 kartičky tak, aby se nepřekrývali. Herní plán položte vedle, tak jak vidíte na obrázku. Havrana umístěte na první políčko jeho cesty a připravte si kostku.



Jak hrát

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Kdo v poslední době viděl havrana, může začít. Pokud se ale nemůžete shodnout, kdo to byl, začne nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co padlo na kostce?

- **barva?**

Otočte některou ovocnou kartičku. Pokud se barva ovoce shoduje s barvou, která padla na kostce, můžete si tuto kartičku vzít a položit si ji do svého košíku.

Pokud je na kartičce ovoce jiné barvy, máte smůlu a poté, co si kartičku všichni prohlédnou, ji zase otočte lícem dolů.

- **ovocný koš?**

Výborně! Řekněte název některého ovoce, a pokud si pamatujete, kde jeho kartička leží, otočte ji. Pokud si to nepamatujete, zkuste otočit některou z kartiček, třeba budete mít štěstí.

Pokud ovoce na otočené kartičce je to, které jste jmenovali, můžete si tuto kartičku vzít a vložit do svého košíku. Pokud tomu tak není, máte smůlu a poté co si kartičku všichni prohlédnou, ji zase otočte lícem dolů.



- **havran?**

Smůla! Přesuňte havrana o jedno políčko směrem k sadu.

V tomto kole nemůžete otočit žádnou ovocnou kartičku.



Potom je na řadě další hráč aby hodil kostkou.

Konec hry

Pokud se vám podaří sklidit všechno ovoce (sesbírat všechny ovocné kartičky) dříve, než dojde hladový havran do sadu, vyhráli jste.

Pokud bude ale hladový havran rychlejší, máte smůlu, neboť vám všechno ovoce ukradne.

Nezkusíte to znovu v nové hře?

Soutěžní varianta

Hraje se podle pravidel základní hry s výjimkou následujících změn: Pokud sklídíte všechno ovoce dříve, než dojde hladový havran do sadu, vyrovnají všichni hráči své získané kartičky do komínku na sebe. Hráč s nejvyšším komínkem vyhrává hru. V případě remízy je vítězů více.