

Igra spomina za 2 - 4 otroke 3 – 99 let. Čas trajanja 10 – 15 minut.

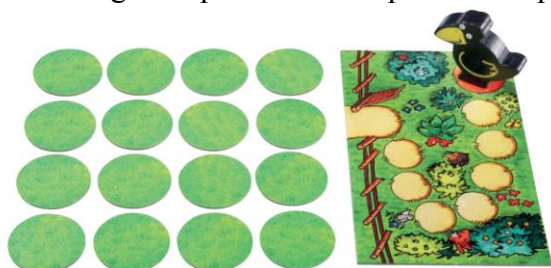
Igra vsebuje: 1 vrana, 1 igralna podloga, 16 ploščic s sadjem, 4 košarice, 1 kocka in navodila.

Cilj igre:

Otroci poizkusijo k znaku metane kocke, poiskati ustrezen sadež. V kolikor imamo na kocki vrano, le to premaknemo po polju, v smeri sadovnjaka. Cilj igre je obrati prej sadje, preden ga pozoba vrana.

Priprava na igro:

Vsak igralec vzame eno košarico in jo položi pred sebe. Premešajte ploščice in jih položite zakrite, na igralno podlago, po 4, v 4 vrste (v kvadrat). Karte se ne smejo prekrivat. Zraven, kot prikazano na sliki, položite igralno ploščo. Vrano položite na pot in pripravite kocko.



Potek igre:

Igra se nadaljuje v smeri urinega kazalca. Prične najmlajši igralec. Vrzi kocko. Kaj pokaže kocka?

- **BARVO:** Odpri eno izmed ploščic. V kolikor se barva sadeža ujema s tvojo barvo, položi ploščico v košarico. V kolikor se barvi ne ujemata, pokaži ploščico soigralcem in jo ponovno zakrito položi na igralno površino.
- **KOŠARICA:** Super. Povej en sadež. Odlično je, če veš pod katero ploščico se ta skriva. V kolikor si odkril ta sadež, vzemi ploščico in jo postavi v svojo košarico. V kolikor se ne ujemata, pokaži ploščico soigralcem in jo ponovno zakrito položi na igralno površino.
- **VRANA:** Škoda. Premakni vrano za eno polje naprej. Žal ne moreš odkriti nobene ploščice.

Na vrsti je naslednji igralec.

Konec igre:

V kolikor ste zbrali vse kartice s sadeži prej, preden je vrana prispela do sadovnjaka, ste vsi igralci zmagovalci. V kolikor je vrana prva prispela do sadovnjaka (oz. do svojega zadnjega polja) ste žal vsi skupaj izgubili.

Tekmovalna različica igre:

Igra se od osnovnih navodil razlikuje v tem:

V kolikor ste zbrali vse ploščice s sadjem preden je vrana prispela do sadovnjaka, vsak igralec naredi iz svojih ploščic stolp. Kdor ima najvišji stolp je zmagovalec. Pri enakem rezultatu dveh igralcev, sta zmagovalca oba.

