



# MIŠJE TIHO št. 4644

Ena tiha igra za 2 – 4 mišje igralce od 5 – 99 let.

Čas igre ca. 15 minut

## Vsebina

- 1 sirov grad
- 2 alarmna zvončka
- 2 barvni kocki
- 16 lesenih palčk
- 1 navodila



3

Miška Moric se tiho tihotapi v sirov grad, da dobi košček kraljevega sira. Pri tem mora biti popolnoma tiho, da ne zbudi katerega stražarja. Toda mišja straža ima alarmni zvonček. Takoj, ko je Moriz v raziskovanju, zazvonijo zvončki in stražarji zadržijo miško. Pozor, vedno mišje tiho.

## Priprava igre

Sestavite sirov grad . Na obeh straneh pritrдите zvonček. Grad postavite na sredino mize. Enakovredno razdelite lesene palčke. Pri 3 igralci ostane ena palčka, katero vrnemo v vrečko.

Tako izgleda sestavljen sirov grad :



## Igra

Igralec poizkusi poriniti njegovo leseno palčko skozi luknjo na sirovem gradu. Soigralci morajo biti mišje tiho, da slišijo ali bo zvonček zazvonil. V primeru, da zazvoni, igralec konča potek igre. Samo v primeru, da ni zvonček zazvonil, lahko leseno palčko pustite v sirovem gradu. Cilj igre je, da čim več palčk pustiš v gradu.

## **Potek igre**

Igra se v smeri urnega kazalca. Prične najmlajši igralec in vrže obe barvni kocki. Poizkusi eno tvojih palčk čisto na rahlo poriniti skozi luknjo, ne da bi pri tem zazvonil zvonček. Barva na kocki ti pokaže skozi kateri dve luknji moraš poriniti palčko.

- Če zvonček ne zazvoni v času tvojega poizkusa, lahko pustiš palčko v gradu.
- Če zvonček zazvoni, moraš prekiniti poteg igre, izvleči palčko in jo položiti pred seboj.
- Naslednj igralec je na vrsti

## **Pomembno**

- V času ko igralec igra, mora biti mišja tišina
- Igralec lahko uporablja obe roki
- Nihče od soigralcev se ne sme dotikati mize
- V primeru, da ni nobena luknja, katero pokaže kocka prosta, mora igralec to rundo spustiti
- V primeru, da spodrineš palčko soigralca, izvlečeš svojo palčko in končaš svojo igro

## **Konec igre**

Igra se konča, ko je dvanajsta palčka v sirovem gradu. Vsak igralec prešteje palčke, katere so mu ostale. Zmagovalec je tisti, kateri ima najmanj palčk. Zmagovalec je tudi tisi, kateri uspe svojo zadnjo palčko pustiti v sirovem gradu.

Veliko zabave!