

M Mucks Mäuschen Still

4644

Mitbringspiel

Ein leises Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler von 5-99 Jahren.
Spielidee: Reinhard Staupe; Illustration: Andreas von Frajer

Spielidee: Wer verbaut die meisten seiner Holzstäbe ohne dass die Alarm-Glocken klingeln?

Spielinhalt: 1 Käseschloss (vierteilig), 2 Alarmglocken, 2 Farbwürfel, 16 Holzstäbe, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Vorbereitung:

- Das Käseschloss zusammenbauen:
 - Dazu die vier Einzelteile ineinander stecken

Spielablauf:

- Würfeln:
 - Nun versucht der Spieler, einen seiner Holzstäbe durch die farblich passenden Löcher des Käseschlusses zu stecken.
 - Durch welches Loch er den Stab zuerst führt, kann er frei entscheiden.
- Klingelt eine Alarm-Glocke während des Versuches?
 - Nein: Der Stab bleibt im Schloss stecken
 - Ja: Die Mitspieler rufen „Alarm!“, der Spieler muss den Stab wieder heraus ziehen und vor sich ablegen.
- WICHTIG:
 - Während des Versuches muss absolute Ruhe im Raum herrschen
 - Es dürfen beide Hände benutzt aber das Schloss nicht berührt werden
 - Kein Spieler darf den Tisch berühren
 - Ist die gewürfelte Kombination schon besetzt, ist der nächste Spieler an der Reihe
 - Rutscht ein anderer Stab aus dem Schloss heraus, wird er aus dem Spiel genommen und der Spielzug endet sofort.

Spielende: Das Spiel endet, wenn der zwölfte Holzstab im Käseschloss steckt. Jetzt zählt jeder die Stäbe, die noch vor ihm liegen. Der Spieler mit den wenigsten Stäben gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner. Das Spiel endet ebenfalls, wenn ein Spieler es geschafft hat, seinen letzten Holzstab in das Käseschloss zu stecken. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

Tipps und Besonderheiten:

- schult die Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination und genaues Hören
- Mit 3D-Käseschloss mit „Alarmanlage“



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab