

ŽIVAL NA ŽIVAL



Za 2 do 4 igralce

Od 5 – 99 let

Cilj igre: Kdo naj natančneje in zbrano naloži živali na vrh, brez da bi se podrle in opravi vse naloge.

Vsebina: 5 x žirafa, 5 x leguan, 5 x panter, 5 x flamingo, 5 x netopir, 1 x krokodil, 35 kart z navodili, 1 x kocka, 1 x navodila



Čas igranja: ca. 20 minut

Priprava igre:

- Postavite škatlo na sredino mize (v škatli so štirje prekat)
- Krokodila postavite na sredino mosta (prekatov)
- Živalice postavimo zraven škatle – voda 7 živali in džungla 6 živali
- Karte z navodili razdelimo igralcem. Vsakemu tri. Ostale damo na kup



Potek igre:

KOCKA:

Področje:

Vsak predel škatle pripada enemu področju.



- Vzemi eno žival iz ustreznega predela škatle in jo postavi na sredino igralne površine

VPRAŠAJ ?

- Vzemi poljubno živalico in jo postavi na škatlo

MOST

- Poljubno živalico vzemi iz mosta ali piramide in jo postavi na poljubno mesto. V kolikor na krokodilu ni nobene živalice, vzemi eno iz poljubnega polja.

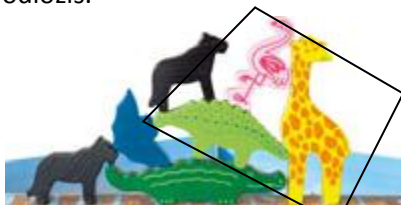
POMEMBNO

Vsaka nova žival se mora dotikati živali na mostu

Za nalaganje smete uporabiti samo eno roko.

IZPOLNITEV NALOGE

Ko se na mostu dotikajo med seboj živali katere imaš na kartici, je ta naloga izpolnjena in to kartico odložiš.



PRAVILNO



PRAVILNO



NEPRAVILNO

ŽIVALSKA PIRAMIDA SE PORUŠI

- Na vrsti je naslednji igralec
- Igralec, kateremu se je porušila mora vzeti novo kartico z nalogo in jo opraviti
- Krokodila ponovno postavite na sredino
- Živali ostanejo v prekatih. Ko eden izmed igralcev vrže življenjski prostor živali sme izbirati živalice med temi v prekatih ali med tistimi na strani škatle

KONEC IGRE

Zmaga igralec kateri prvi izpolni vse naloge iz kartic

Vaš OTROŠKI SVET, Katja Podgorelec s.p.