

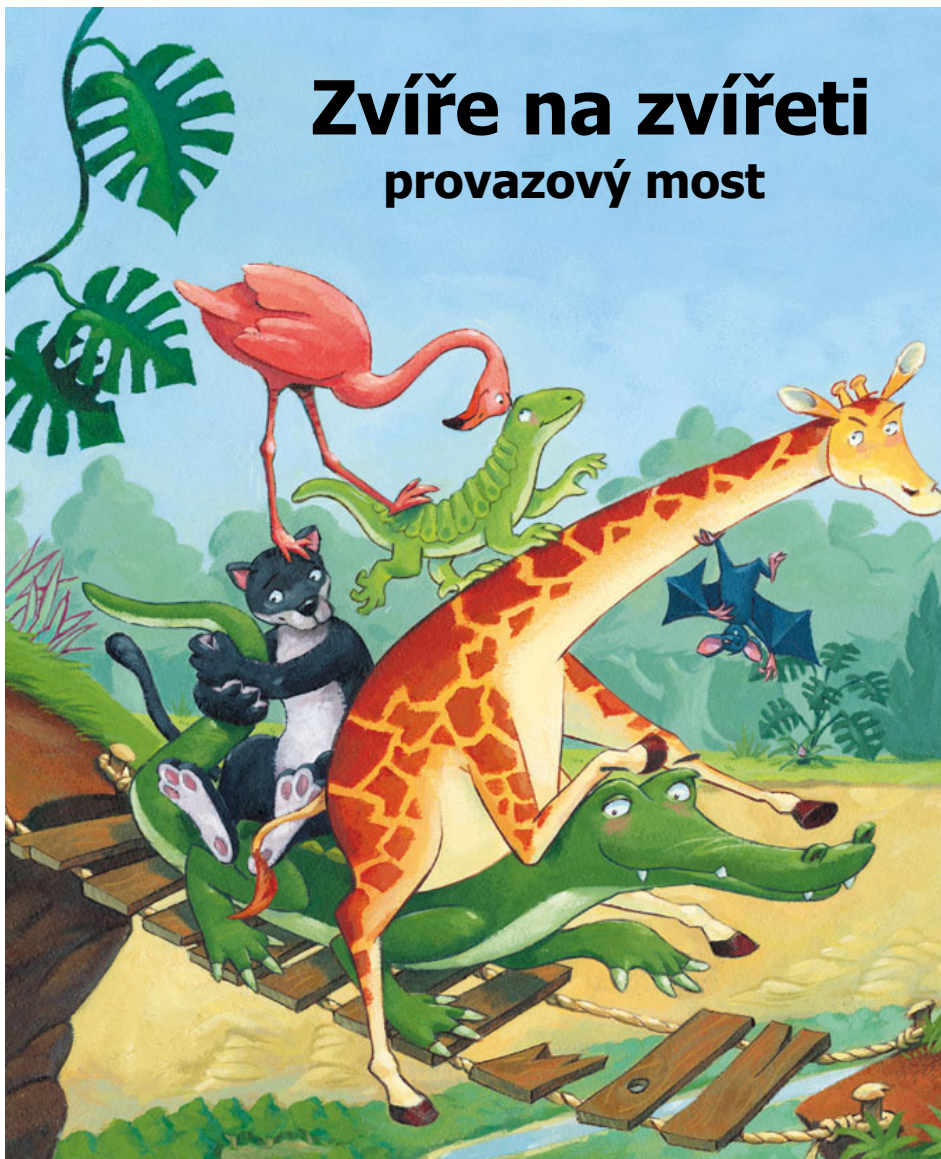


CZ

Habermas-hra 4645

Zvíře na zvířeti

provazový most



HABA[®]

Zvíře na zvířeti

provazový most

Vzrušující stolní hra pro 2-4 hráčů věk 5-99.

Autor: Klaus Miltenberger
Ilustrace: Michael Bayer
Délka hry: cca. 20 minut

Tak tohle je opravdu trochu bláznivý kousek. Podívejte se na vratký most zavěšený vysoko nad údolím. Krokodýl je první, kdo na most odváží vstoupit. Ostatní zvířata tají dech. „Most vydržel!“ Zvířata se zaradují a najednou se začnou na most hrnout všichni najednou. Je to pěkná tlačénice.

Zvířata ale musí být opatrná, jeden neopatrný krok a mohou se zřítit do hlubokého údolí. Pomůžete jim udržet rovnováhu?

Obsah

- 5 žiraf
- 5 leguánů
- 5 panterů
- 5 plameňáků
- 5 netopýrů
- 1 krokodýl
- 35 karet
- 1 návod ke hře



Myšlenka hry

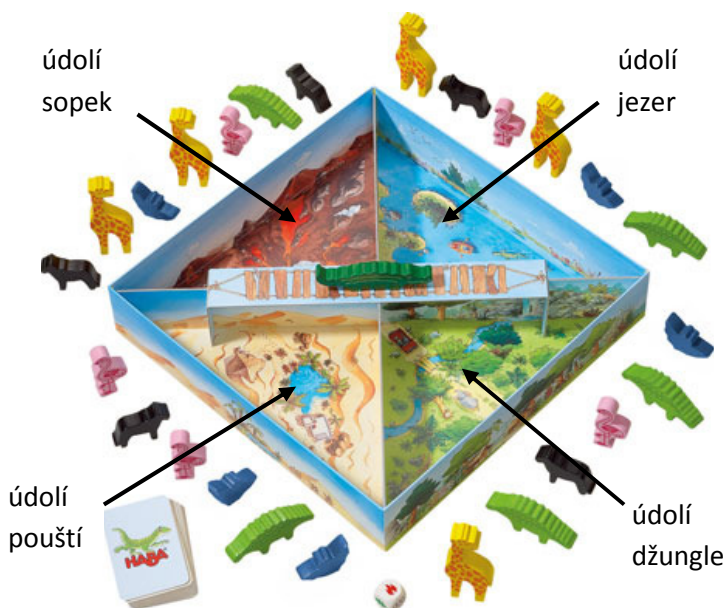
Každý hráč dostane tři tajné úkoly. Vaším cílem je skládat zvířata tak, abyste splnili úkoly z úkolových karet. Zvířata se staví na provazový most tak aby se zvířata zobrazená na každé jedné úkolové kartě vzájemně dotýkala.

Ten kdo dokáže skládat zvířata tak šikovně, že jako první splní všechny své tajné úkoly, vyhraje hru.

Příprava hry

Veďte všechna zvířata a vyndejte je z krabice. Spodní díl krabice (hrací desku) položte doprostřed stolu. V hrací desce jsou čtyři hrací pole a nad nimi visí provazový most. Umístěte krokodýla doprostřed provazového mostu. Zvířata rozložte podél stran hracího pole tak, jak ukazuje obrázek. Ke každému údolí šest zvířat (k údolí jezer, sopek, pouští a džungle). K jednomu údolí přiřaďte sedmé zvíře. Kam které zvíře přiřadíte, je na vašem rozhodnutí.

Zamíchejte karty a rozdejte každému hráči tři karty. Zbytek balíčku si odložte stranou lícem dolů. Připravte si hrací kostku.



Jak hrát

Nejdříve si každý prohlédněte své tři úkolové karty. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Ten kdo již někdy šel po provazovém mostě, může začít nebo chcete-li, začne nejmladší hráč a hodí kostkou.

Co padlo na kostce?



Symbol údolí?

Každá strana hrací desky odpovídá jednomu údolí. Podívejte se, jaké údolí vám padlo na kostce, a vezměte některé ze zvířat stojící na straně tohoto údolí a postavte ho na provazový most nebo na některé zvíře, které již na mostě stojí. Není-li již na odpovídající straně žádné zvíře, můžete si vybrat zvíře z jakékoli jiné strany hracího pole.



Otazník?

Můžete si vybrat jakékoli zvíře a postavit ho na provazový most nebo na jiné zvíře, které již na mostě stojí.



Provazový most?

Vyberte si jedno zvíře, které již na mostě stojí a změňte jeho umístění. Pokud je na mostě pouze krokodýl, můžete si vybrat zvíře z jakékoliv strany hrací desky.

Poté, co jste umístili svoje zvíře na provazový most, je na řadě další hráč.

Důležité pravidlo

- Každé zvíře, které položíte na provazový most, se musí alespoň v jednom bodě dotýkat jiného zvířete, které již na mostě stojí.

- Při pokládání zvířat na provazový most je povoleno používat pouze jednu ruku.

Splnění úkolu

Jakmile se tři zvířata, která jsou zobrazena na některé z tvých úkolových karet, na mostě vzájemně dotýkají, je tento úkol splněn. To se může stát, i když zrovna hraje jiný hráč. Ukážete tuto svoji kartu a ukážete na odpovídající dotýkající se zvířata na mostě.

Tuto splněnou kartu potom položíte před sebe lícem dolů.



úkolová karta



správně,
odpovídající zvířata se dotýkají



správně,
odpovídající zvířata se dotýkají



špatně,
odpovídající zvířata se nedotýkají

Když se zvířecí pyramida se zhroutí

Pokud během přikládání dalšího zvířete na most některé zvíře, nebo celá pyramida spadne, vaše hra v tomto kole končí. Jako trest si potom musíte vzít z balíčku karet nový úkol. Pokud však po pádu zůstávají na mostě zvířata, která se dotýkají tak aby byl splněn některý z vašich úkolů, považuje se tento úkol za splněný a můžete si tuto kartu položit před sebe lícem dolů.

Spadne-li z mostu i krokodýl, umístěte ho zpět na most.

Zvířata, která spadla z mostu, zůstávají v údolích, do kterých dopadla.

Pokud pak při házení kostkou padne symbol tohoto údolí, můžete si zvíře vybrat z tohoto údolí nebo z odpovídající strany hrací desky.

Konec hry

Hra končí, jakmile některý z hráčů splnil všechny svoje úkoly. Ten našel nejlepší cestu přes most a je vítězem hry.