

MOJA PRVA IGRA

BARVE IN OBLIKE

Barvna zbirka iger za 1-3 igralce starosti 2 +

Izdajalec: HABA

Oblikovanje: Jutta Neundorfer

Čas igre: cca. 10 min

Dragi starši,

ta igra ponuja različne ideje za različne aktivnosti vašemu otroku:

- . igra brez pravil za najmlajše
- . igra 1: Katere barve ima cvetlični travnik?
- . igra 2: kateri deli spadajo k mojemu metulju?

Veliko zabave ob igri!

Igralna vsebina

15 lesenih delov

1 barvna igralna kocka

1 barvna igralna kocka z simboli

3 igralne plošče

1 navodila

Možnosti igranja: prosta igra

Pri prosti igri se razvijajo motorične sposobnosti in spoznavajo barve in oblike.

Igrajo se s posebnim igralnim materialom, narejenim za otroške roke in postavljajo barvne lesene dele na ustrezna barvna polja rož ali pa v polja z metulji. Igrajte zraven! Pogovarjajte se o barvah in oblikah lesenih delov in tako vplivajte na razvoj govora, sluha, kreativnosti in veselja do igre vašega otroka.

Igra 1: Katere barve ima cvetlični travnik?

Vsak igralec izbere igralno ploščo in nanjo položi cvetlično rožo obrnjeno navzgor na mizo. Položi 15 lesenih delov na sredino mize in pripravi barvno igralno kocko. Ostale igralne plošče in barvna igralna kocka s simboli, se pospravijo nazaj v škatlo, ker se ne potrebujejo.

Potek igre

Kdo od igralcev zaploska najglasneje začne. Če se ne strinjate kdo najglasneje zaploska začne najmlajši igralec in vrže igralno kocko.

Če je roža na tvojem travniku iste barve kot na kocki ?

Ja ? Super, lahko vzameš barvno ustrezen leseni del iz sredine mize in ga postaviš na ustrezno rožo na travniku. Oblika tu ne igra nobene vloge.

Ne? Škoda, ne smeš vzeti nobenega lesenega dela.

Nato je na vrsti naslednji igralec v smeri urinega kazalca in vrže igralno kocko.

Konec igre

Igra se konča, ko katerikoli igralec pokrije vse rože na travniku, in ta zmaga.

Igra 2: kateri deli spadajo k mojemu metulju?

Vsak igralec izbere igralno ploščo in nanjo položi metulja obrnjenega navzgor pred sebe na mizo. Položi 15 lesenih delov na sredino mize in pripravi igralno kocko s simboli. Ostale igralne plošče in barvna igralna kocka se spravijo nazaj v škatlo, ker se ne potrebujejo.

Potek igre

Tisti, ki se najhitreje zavrti začne z igro. Če se ne morete dogovoriti začne najmanjši igralec in vrže igralno kocko.

Če je na tvojem metuljčku še prosto mesto, ki je označeno na igralni kocki ?

Ja ? Super, lahko vzameš barvno ustrezen leseni del iz sredine mize in ga postaviš na ustrezno mesto metulja. Barva tu ne igra nobene vloge.

Ne? Škoda, ne smeš vzeti nobenega lesenega dela.

Nato je na vrsti naslednji igralec v smeri urinega kazalca in vrže igralno kocko.

Konec igre

Igra se konča, ko katerikoli igralec pokrije vsa polja svojega metulja in ta zmaga.