



Gozd Kling-klang 4665



Prva glasbena igralna zbirka

Ideja za igro: Dietlind Löbker (glasbena pedagoginja)

Ilustracija: Martina Leykamm, Oblikovalka instrumentov: Ines Frömelt

Bistvo igre: Cilj igre je z miško Mijo v petih šaljivih igrah raziskati pisan svet glasbe

Igra vsebuje: 1 mama miška (lesena figura), 1 tamburin, 1 metalofon s tolkalcem, 1 par lesenih palčk, 1 načrt igre, 3 gozdne hišice (okrogle ploščice), 3 ploščice z miško Mijo (zadnja stran: mušnica), 9 modrih ploščic z živalskimi motivi (zadnja stran: mušnica), 3 miškina stanovanja (načrti odlagalnih polic), 1 barvana kocka, 1 navodila

- Priprava:**
- Skupaj s svojimi otroci si pogledajte igračke in instrumente
 - Otrokom povejte, kako se instrumenti imenujejo in kako se na njih igra.
 - Pustite, da otroci preizkusijo instrumente in da jih dodelijo ploščicam z živalskimi motivi (veverička, lisička, medvedek).
 - Za vajo lahko vaš otrok sam poimenuje žival in zaigra ustrezen instrument

Potepanje po gozdu Kling - klang

Glasbena igra iskanja in zbiranja (ena od petih idej za igro)

Naj se igra prične:

- Načrt igre postavite na sredino mize.
- Na vrh lukenj postavite tri gozdne hišice z mamami živali
- Zraven načrta igre razporedite nove ploščice z živalskimi motivi 3 x 3
- Vsak dobi eno mišje stanovanje
- Mamo miško postavite na poljubno polje gozdne poti na načrtu igre
- Pripravite instrumente, tri miške Mije in kocko

Potek igre:

- Ploščice z živalskimi motivi in instrumenti si dobro oglejte in zapomnite, nato jih zakrijte
- Otroci zaprejo oči, odrasli skrijejo ploščico z miško Mijo pod eno od gozdnih hišic. Otroci lahko odprejo oči.
- Vrzite kocko in postavite mamo miško na poljubno polje vržene barve

Kaj je ostalo na gozdnem polju?

- **Živalski mladiček?** Poskusite odkriti ploščico z živalskim motivom, ki prikazuje istega živalskega mladička.
Pravilno? Ploščico z živalskim motivom odložite v svojem mišjem stanovanju in zaigrajte na instrument tega živalskega mladička (zaigrajte toliko tonov, kot je prikazanih not na ploščici)
Pozor: V enem mišjem stanovanju morate vedno odložiti tri različne živalske mladičke.
Narobe: Ko so si ostali otroci ogledali ploščico, jo ponovno obrnete.
Miška Mija? V kateri gozdni hišici je Mija? Vzemite ustrezen instrument in "Pozvonite" na vhodnih vratih (= zaigrajte na instrument). Nato dvignite gozdno hišico.
Pravilno? Vzemite ploščico z miško Mijo. Vsi otroci ponovno zaprejo oči in odrasli skrijejo naslednjo ploščico z miško Mijo pod gozdno hišico
Narobe? Gozdno hišico postavite nazaj na svoje mesto. Naslednji je na vrsti in vrže kocko.

Konec igre: Zmaga tisti, ki ima prvi tri različne ploščice z živalskim motivom v svojem mišjem stanovanju

- Igračke in igra pravil v enem
- s 3 odličnimi glasbenimi instrumenti
- igro je razvila glasbena pedagoginja

Ta igra podpira:

- prosto igranje
- Zvok + občutek za ritem
- prvo razumevanje pravil