

Meine ersten Spiele Tier auf Tier

4680

Großes Spiel

Drei tierische Stapelspiele für 1 - 4 Kinder ab 2 Jahren
Spielidee: Klaus Miltenberger; Illustration: Kristin Mückel

Spielinhalt: 2 Kühe, 2 Schweine, 2 Hühner, 1 Schaf, 1 Hund, 1 Hase, 1 Symbolwürfel, 1 Kleewiese, 1 Blumenwiese, 2 Büsche, 9 Sonnen (mit Tieren auf der Rückseite), 1 Spielanleitung

Spieldauer: je Spiel ca. 10 Minuten

Spielablauf: **Spiel 1: Schaf auf Huhn**

Die Kleewiese in die Mitte legen, die neun Tiere um die Wiese herum verteilen. Die Sonnen mischen und mit der Sonnenseite nach oben auslegen. Blumenwiese, Büsche und Würfel bleiben in der Schachtel. Wer an der Reihe ist, deckt eine Sonnenkarte auf, nimmt das entsprechende Tier und stellt es auf die Wiese bzw. stapelt es auf ein bereits dort stehendes Tier. Bleibt alles stehen: Zur Belohnung die gerade aufgedeckte Sonnenkarte vor sich legen. Fällt etwas um: Die heruntergefallenen Tiere wieder um die Wiese herum aufstellen; die Sonnenkarte kommt aus dem Spiel. Das Spiel endet, wenn alle Sonnenkarten aufgedeckt wurden. Es gewinnt, wer die meisten Sonnenkarten sammeln konnte.

Spiel 2: Kuh auf Schaf

Klee- und Blumenwiese in die Mitte legen. Die Büsche dazwischen legen. Die Sonnenkarten mit der Sonnenseite nach oben auslegen. Die Tiere um die Wiesen herum verteilen. Wer an der Reihe ist, würfelt:

Klee: Ein beliebiges Tier auf die Kleewiese stellen bzw. stapeln.

Blume: Ein beliebiges Tier auf die Blumenwiese stellen bzw. stapeln.

Sonne: Ein beliebiges Tier auf eine beliebige Wiese stellen bzw. stapeln.

Bleibt dabei alles stehen: Eine Sonnenkarte vor sich legen. Fällt dabei etwas herunter: Die entsprechenden Tiere wieder um die Wiesen herum verteilen aber keine Sonne nehmen. Das Spiel endet, wenn alle Sonnenkarten verteilt sind. Es gewinnt, wer die meisten Sonnenkarten sammeln konnte.

Spiel 3: Um die Wette mit dem Hasen!

Die Klee- und Blumenwiesen in die Mitte legen, je einen der Busch über eine Wiese legen. Mit den Sonnenkarten einen Bogen vom ersten zum zweiten Busch legen, den Hasen auf einen Busch stellen. Die übrigen Tiere in den Sonnenbogen stellen. Wer an der Reihe ist, würfelt:

Klee: Ein beliebiges Tier auf die Kleewiese stellen bzw. stapeln.

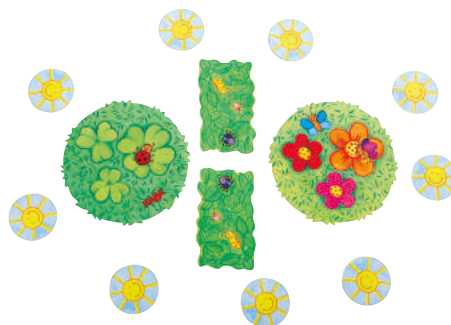
Blume: Ein beliebiges Tier auf die Blumenwiese stellen bzw. stapeln.

Sonne: Den Hasen auf die nächste Sonnenkarte stellen.

Fallen beim Stapeln Tiere herunter: Wieder in den Sonnenbogen stellen. Das Spiel endet entweder, wenn alle Tiere gestapelt sind: Alle Kinder gewinnen gemeinsam. Oder wenn der Hase auf den anderen Busch zieht: Die Kinder verlieren gemeinsam.

Tipps und Besonderheiten:

- Spielzeug und Regelspiel in einem
- extra große Tiere für Kinderhände
- erster Stapelspaß
- Dieses Spiel fördert:
 - freies Spiel
 - erstes Regelverständnis
 - Tiere erkennen und benennen
 - Auge-Hand-Koordination



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab