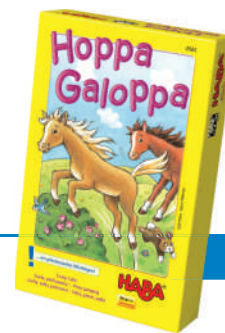




# Hoppa Galoppa



Mitbringspiel mini

4984

## Ein pferdestarkes Würfelspiel

Autor: Heinz Meister

Illustration: Iris Roszbach

	4 - 99 Jahre
	2 - 4 Spieler
	ca. 10 Minuten

**Spielidee:** Ziel ist es, sein Pony mithilfe der Farbwürfel schnell und geschickt die unterschiedlich farbigen Hürden überspringen zu lassen!

**Spielinhalt:** 4 Ponys, 4 Farbwürfel, 12 Hinderniskarten

**Vorbereitung:**

- Hinderniskarten mischen und in beliebiger Reihenfolge mit etwas Abstand zu einander zu einer Laufstrecke auslegen
- Pro Spieler ein Pony an den Start stellen
- Alle Farbwürfel bereit halten

**Spielablauf:**

- Reihum im Uhrzeigersinn
- Der Startspieler würfelt mit allen Würfeln.
- Passen die gewürfelten Farben zu den Hinderniskarten vor dem Pony?
  - **Ja:** Pony überspringt mit jeder passend gewürfelten Farbe ein entsprechendes Hindernis, d.h. bis zu vier Hindernisse.
  - **Nein:** Passt keine Farbe, muss das Pony stehen bleiben. Der Spieler rückt die hinter seinem Pony liegende Hürde vor die letzte Hürde (=Zielhindernis) verlängert die Laufstrecke.
- Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Spielende:** Das Spiel endet, sobald das erste Pony über das Zielhindernis springt.  
*Mit einer Variante für die Kleinen.*

## Tipps und Besonderheiten:

- leicht verständliche Spielregeln
- Spielspaß für die ganze Familie

### Dieses Spiel fördert:

- ▶ **Farben erkennen und benennen**

