

Moja Pierwsza Gra

Liczenie na farmie

Gra dla 2- 4 dzieci od 2 roku życia.
Z dodatkowymi zadaniami wymagającymi uważnej obserwacji ,
dla 1 dziecka oraz 1 osoby dorosłej.

Autorzy: Imke Storch & Markus Nikisch
Projekt: Anna Lena Räckers
Ilustracje: Martina Leykamm
Czas rozgrywki: około 10 minut

Drodzy rodzice,

Gra uczy dzieci stosowania podstawowych reguł gier planszowych. Zasady gry opisane są w prosty i przyjemny sposób, dzięki temu szybko wprowadzają dziecko w świat zabawy. Podczas gry, poprzez zabawę dzieci ćwiczą zdolność liczenia.

Grajcie razem z waszym dzieckiem! Rozmawiajcie z nim o życiu na farmie oraz o zwierzątkach, które na niej żyją. Rozejrzyjcie się dookoła i policzcie wspólnie różne przedmioty w pomieszczeniu. Stymulujecie w ten sposób fantazję oraz mowę waszego dziecka.

Twórcy gry dla waszych dzieci!

Zawartość

- Plansza (złożona z 6 elementów puzzli)
- Farmer Tomasz
- 12 Czterolistnych koniczynek
- 12 Krążków z małymi zwierzątkami
- Kość
- Instrukcja do gry



Cel gry

Farmer Tomasz chce sprawdzić, czy wszystko jest w porządku w zagrodzie u małych zwierzątek i chce je nakarmić. Maluchy strasznie rozrabiają, skaczą, biegają, Tomasz stracił nad nimi kontrolę!

Czy możecie mu pomóc policzyć i nakarmić zwierzątka ?

Przygotowanie

Złóżcie tablicę i rozłóżcie na niej 12 krążków ze zwierzakami dowolną stroną do góry. Ustawcie farmera Tomasza na jednym z pól z czterolistną koniczynką. Każde z dzieci otrzymuje po 3 koniczynki i układa je przed sobą. Pozostałe koniczynki odkładamy do pudełka. Przygotujcie kostkę do gry.

Rozgrywka

Grajcie według kierunku ruchu wskazówek zegara. Kostką rzuca ten, kto jak najszybciej policzy do trzech.

Co pokazuje kostka?

- **Cielaczka, baranka, świnkę czy źrebaka?**

Farmer Tomasz przez to całe zamieszanie stracił rachubę, policz wszystkie zwierzaki z tego gatunku, które widnieją odkryte na krążkach! Przesuń farmera Tomasza o tyle pól ile jest zwierzątek, które policzyłeś.

Gdzie doszedł farmer Tomasz?

→ **Na pole z czterolistną koniczynką ?**

Możesz nakarmić koniczynką jedno ze zwierzątek! Weź jedną ze swoich koniczynek, dotknij nią jeden dowolny krążek ze zwierzątkiem, który znajduje się na planszy . Odwróć ten krążek, a koniczynkę odłóż do pudełka.

→ **Na pustym polu**

Nie możesz nakarmić zwierzątka, nic się nie dzieje.

- **Czterolistną koniczynkę?**

Możesz od razu nakarmić zwierzątko! Weź jedną ze swoich koniczynek, dotknij nią jeden dowolny krążek ze zwierzątkiem, który znajduje się na planszy . Odwróć ten krążek a koniczynkę odłóż do pudełka. Farmer Tomasz pozostaje na swoim miejscu.

Grę kontynuuje kolejne dziecko.

Koniec gry

Wygrywa ten, komu uda się jako pierwszemu nakarmić zwierzątko wszystkimi swoimi koniczynkami! Znakomicie, okazałeś się być wspaniałym pomocnikiem farmera Tomasza, wygrywając tym samym grę.

Wskazówka:

Podczas gry dzieci liczą najwyżej do 10. Jest maksymalnie 10 zwierzątek z każdego gatunku. Możemy ułatwić grę eliminując krążki z ciemnozielonym brzegiem, wtedy w grze liczymy tylko do 5.

Zadania wymagające uważnego słuchania (dla 1 dziecka oraz 1 osoby dorosłej)

Ułóżcie planszę pośrodku stołu. Farmer Tomasz, krążki ze zwierzakami oraz koniczynki nie będą potrzebne.

Czytajcie powoli zadania, dajcie czas dziecku na zrozumienie, obserwację oraz na liczenie. Pomagajcie mu tylko kiedy widzicie, że nie da rady sam znaleźć odpowiedzi. Kiedy jakieś pytanie jest za trudne, możecie je na razie ominąć. Możecie również tworzyć własne pytania.

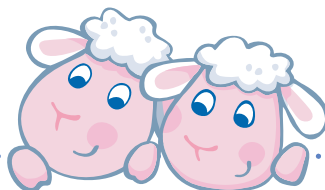
Zadanie nr 1 oraz nr 2 pozwalają waszemu dziecku zapoznać się ze szczegółami na planszy. Przygotowują do zadania nr 3, które wymaga liczenia.

1. Szukanie i odkrywanie

- Gdzie jest dżdżownica?
- Gdzie są kotki?
- Odkryłeś już grzybki?
- Gdzie są koszyczki?
- Co robią dwie myszki?

2. Rozpoznawanie i nazywanie kolorów

- Grzybki świecą, jakim kolorem?
- Wszystkie kurczaczki są koloru... (żółtego)
- Gdzie widzisz coś brązowego?
- Motylki mają wiele kolorów, potrafisz je wymienić?
- Jakiego koloru są myszki?



3. Liczenie od 1 do 12

- Ile dżdżownic widzisz? (1)
- Policz myszki (2)
- Ile koszyków jest na łące (2)
- Policz obrazki z koniczynkami (3)
- Kotki są urocze, możesz je policzyć? (4)
- Ile kurczaczków widzisz? (5)
- Widziałeś już motylki, policz je! (6)
- Grzybki czerwone i białe są śmieszne, ile ich widzisz? (7)
- Przyjrzyj się uważnie, ile jest serduszek na piknikowym obrusie w koszyczku? (8)
- Na łące jest dużo kwiatków. Policz Stokrotki oraz żółte mlecze (9/10)
- Ile łapek mają łącznie wszystkie kurczaczki? (10)
- Na koniec: ile dużych pól znajduje się na planszy? (12)

