



Verhexte Fabelwesen






Mitbringspiel Mini

5874

Ein fabelhaftes Memospiel.

Autor: Wolfgang Dirscherl

Illustration: Günther Jakobs

 5 - 99 Jahre
 2 - 4 Spieler
 10 - 15 Minuten

Spielidee: Ziel ist es, möglichst viele Fabelwesen aus je 2 Kärtchen zusammenzusetzen und als Erster die Burg des Zauberers zu erreichen.

Spielinhalt: 4 Zauberlehrlinge, 1 Spielplan, 4 Zauberlehrlingskarten, 32 Kärtchen

Spielvorbereitung:

- Spielplan zusammenpuzzeln und in Tischmitte legen
- Zauberlehrlinge auf Startfeld stellen
- Alle 32 Kärtchen verdeckt mischen und im Raster 8 x 4 neben Spielplan auslegen
- Jeder Spieler erhält verdeckt eine Zauberlehrlingskarte und hält diese geheim
→ Hinweis auf Spielerfarbe.



Spielablauf:

- Reihum im Uhrzeigersinn
- Der erste Spieler deckt 2 Kärtchen auf
- Ergeben die beiden Kärtchen ein passendes Fabelwesen?
- * Nein: Kärtchen wieder verdecken
- * Ja: Kärtchen nehmen und vor sich legen, Zauberlehrlinge entsprechend der auf den Kärtchen abgebildeten Farbe und Anzahl auf dem Spielplan weiterziehen

Wichtig: Nur Fabelwesen mit abgebildeten Zauberlehrlingen in der eigenen Farbe bringen einen Spieler vorwärts!

- Nächster Spieler

Spielende: Das Spiel endet, sobald der Zauberlehrling eines Spielers die Burg erreicht und er damit das Spiel gewinnt.

Dieses Spiel fördert:

- ▶ Gedächtnis
- ▶ Erste taktische Überlegungen

